

COOKIE

BOX

von Jean-Claude Pellin
für 2 bis 4 Spieler
ab 6 Jahren

Ein schnelles Kombinations- und Reaktionsspiel

Cookie Time! Ihr seid Mitarbeiter in einem angesagten Cookie Shop. Die Kunden stehen Schlange und wollen schnell bedient werden. Auftrag um Auftrag muss rasch erfüllt werden. Nur wer flink und konzentriert arbeitet, hat die besten Chancen, die meisten Aufträge zu bekommen. Da heißt es: Auf die Cookies, fertig, los!

Spielinhalt:

36 Cookie-Plättchen: 4 farblich markierte Sets zu je 9 Cookie-Plättchen; auf jedem Plättchen ist auf beiden Seiten ein anderer Cookie abgebildet.

30 Auftragskarten: auf jeder Karte sind jeweils 9 Cookies in unterschiedlicher Anordnung abgebildet.

1 Spielanleitung



Piatnik Nr. 660191

© 2018 Piatnik, Wien • Printed in Austria

Spielziel:

Ziel ist, als Erster 4 Auftragskarten zu sammeln, indem die eigenen Cookie-Plättchen am schnellsten so gelegt werden, dass sie der Vorlage auf der Auftragskarte entsprechen.

Spielvorbereitung:

- Drückt vor dem ersten Spiel vorsichtig die Cookie-Plättchen aus den Stanztafeln heraus.
- Jeder Spieler erhält ein Set mit 9 Cookie-Plättchen und legt diese in zufälliger Anordnung in einem 3 x 3 großen Quadrat vor sich aus.
- Mischt alle Auftragskarten gut und legt sie als verdeckten Stapel in die Tischmitte.

Spielablauf:

Bestimmt einen Startspieler. Dieser zieht die oberste Auftragskarte vom Auftragskartenstapel und legt sie offen und für alle Spieler gut sichtbar in die Tischmitte. Jetzt spielt ihr alle gleichzeitig. So schnell wie möglich versucht ihr nun, die eigenen Cookie-Plättchen so vor euch anzuordnen, dass sie der Vorlage auf der Auftragskarte genau entsprechen. Dabei dürft ihr eure Cookies nach Belieben verschieben und umdrehen, um die passenden Cookies zu finden und auf ihre richtige Position zu bringen.

Sobald einer von euch meint, seine Cookies richtig angeordnet zu haben, schlägt er schnell mit seiner flachen Hand auf die offen liegende Auftragskarte. Schnappen zwei oder mehr Spieler gleichzeitig nach der Auftragskarte, erhält sie der Spieler, dessen Hand die Auftragskarte zuerst berührt hat.

Beispiel:

Zwei Spieler haben ihre Cookies richtig angeordnet! Aber...



...die Auftragskarte erhält nur derjenige, der sie sich zuerst schnappt!

Das Spiel wird unterbrochen.
Nun vergleicht ihr, ob der Spieler seine Cookies tatsächlich richtig angeordnet hat.

Liegt er richtig, darf der Spieler die Auftragskarte behalten und legt sie verdeckt vor sich ab.

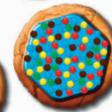
Hat er sich aber geirrt, behält er die Auftragskarte zwar, muss sie aber offen vor sich ablegen.

Achtung: *Hat ein Spieler im Laufe des Spiels zwei offen liegende Auftragskarten vor sich liegen, scheidet er aus dem Spiel aus. Also seid euch lieber zuerst ganz sicher, dass ihr eure Cookies richtig angeordnet habt, bevor ihr nach einer Auftragskarte schnappt!*

Danach deckt der Spieler, der die Auftragskarte erhalten hat, eine neue Karte vom Stapel auf und das Spiel geht wie zuvor beschrieben weiter.

Spielende:

Das Spiel endet, sobald einer von euch 4 Auftragskarten verdeckt vor sich liegen hat, oder wenn alle Spieler, bis auf einen, aus dem Spiel ausgeschieden sind. Dieser Spieler gewinnt.





Wenn du zu „Cookie Box“ noch Fragen oder Anregungen hast, wende dich bitte an:

Piatnik,
Hütteldorfer Straße 229-231,
1140 Wien oder
info@piatnik.com

Du findest uns auf 

www.facebook.com/PiatnikSpiele

TWIDDLE – let's play! – So geht spielen heute:

Die Community-App für alle
Spiele-Freunde:

- Spielegruppen in der Nähe finden
- Neue Mitspieler treffen
- Spiele-Events finden und posten
- Keine Spielveranstaltung mehr verpassen und vieles mehr!

Hol dir die kostenlose
Community-App

Twiddle – let's play! –
zum gemeinsam Spaß haben!

Eine Initiative der Spielverlage e.V.



TWIDDLE
– let's play! –

Free Download!



The Community-App
for Boardgamers.

