

GESELLSCHAFTSSPIELE

PUZZLES

KARTENSPIELE



SPIELE 2018

**WIENER SPIELKARTENFABRIK
FERD. PIATNIK & SÖHNE**
Hütteldorfer Straße 229-231
1140 Wien

Export / Office:

T +43 1 914 41 51 Ext. 30, 31, 32, 33
F +43 1 914 41 51 14
E info@piatnik.com

Direktbestellung Österreich:

T 01 914 41 51 DW 22 u. 23
F 01 911 14 45
E info@piatnik.com

IHR BETREUUNGSTEAM FÜR ÖSTERREICH:

Josef Rotter

Verkaufsleiter Österreich
T 01 914 41 51 DW 25
F 01 911 14 45
E josef.rotter@piatnik.com

Christian Niklas

Wien, Burgenland, südliches NÖ, südliche Stmk.,
Kärnten, Tirol, Südtirol, Vorarlberg
T 0664 221 52 95
F 02623 759 48
E christian.niklas@piatnik.com

Petra Köck

nördliches NÖ, OÖ, nördliche Stmk. inkl. Graz,
Salzburg
T 0664 510 07 70
F 07237 4469
E petra.koeck@piatnik.com

Fragen Sie nach den Katalogen unseres

Vertriebsprogrammes in Österreich:

Abacus, Fascinations, Goliath, Huch & Friends,
Kapla und Lisciani Giochi.

PIATNIK DEUTSCHLAND

Karlsbader Straße 31-33
41236 Mönchengladbach

Direktbestellung Deutschland:

T 02166 12 87-10
F 02166 12 87-30
E verkauf@piatnik.de

Joachim Janssen

Vertriebsleiter Deutschland

T 02166 1287-0
F 02166 1287-30
E joachim.janssen@piatnik.de

Kontaktieren Sie uns bitte, wenn Sie
persönliche Betreuung wünschen.
Der für Ihr Gebiet zuständige Aussendienst-
mitarbeiter steht Ihnen gerne zur Verfügung.

**Folgende Kataloge senden
wir auf Wunsch gerne zu:**



Spielkartenkatalog



Promotion

**Produkte von folgenden Partnern finden Sie in
diesem Katalog:**

Bioblo, Cheatwell, Lemada, Mieg und Tinderbox
Games.



Vertrieb in Österreich und Deutschland -
fordern Sie gleich den neuen Katalog an!

Wie machen gute Spiele

Spielen macht uns echt Spaß. Gemeinsam spielen, um genau zu sein: Miteinander und persönlich. Das ist unsere Stärke.



ANALOG STATT DIGITAL

Gemeinsames Spielen in der Familie kennen wir alle aus unserer Kindheit. Trotz der Faszination, die Videospiele auf Kinder ausüben, sind Karten-, Brett- und Partyspiele so beliebt wie nie zuvor. Wenn schon Games, dann lieber Gesellschaftsspiele: Spiele für Kinder und Erwachsene oder beide. Spiele für die ganze Familie. Das ist unsere Leidenschaft.

PRODUKTION IN WIEN

Wir produzieren in Wien, mitten in Europa. Für die Produktion unserer Spiele, Puzzles und Karten verwenden wir hochwertige Materialien, vor allem von europäischen Unternehmen. Dabei ist uns nachhaltige Produktion und soziale Verantwortung wichtig. Unsere langjährigen Mitarbeiter tragen aufgrund ihrer Erfahrung und Kompetenz wesentlich zu Qualität und Erfolg des Traditionsunternehmens Piatnik bei, das seit 1824 bis heute von der Familie des Gründers geführt wird.

Unsere Umwelt ist uns wichtig!



Seit dem Frühjahr 2015 ist unser Unternehmen FSC® zertifiziert. Das bedeutet, dass die für unsere Produkte verwendeten Materialien wie Holz, Pappe und Papier von zuverlässigen Quellen stammen, deren oberstes Ziel verantwortungsvolle und nachhaltige Forstwirtschaft ist.



Spiele 2018

Partyspiele	2
Familienspiele	12
Kinderspiele	26
Kompaktspiele	31
Familienkartenspiele	38
Spielschule	40
Klassische Spiele	43
Puzzles 1000 Teile	54
3D Magnetic Puzzles	74
Art-Omino / Memos / Compact Memos	76
Schwarzer Peter / Quartette	78
Piatnik Poker	80

Marken

Activity	2
Tick Tack Bumm	8
DKT	18
Scrabble	21
Rummikub	23
Tipp Kick	50
Bioblo	52

ORIGINAL

Begriffe müssen so umschrieben, dargestellt oder gezeichnet werden, dass sie von den Mitspielern schnell erraten werden können.

So simpel und doch genial ist das Spielprinzip des beliebten Partyspiel-Klassikers.



Link zum Erklärvideo:



12+

3-16

60'

No. 602825



CLUB-EDITION

Die schlüpfrige Erwachsenenausgabe mit Begriffen aus der Welt der Erotik und Schimpfwörter.

Nur wer sämtliche Hemmungen restlos ablegt, hat die Chance, mit seinem Team zu gewinnen.

18+

3-16

60'

No. 603839

Nur für Erwachsene!



MULTI CHALLENGE

Der große Gegner bei Activity Multi Challenge ist die Zeit: Innerhalb nur einer Minute sollen 6 Begriffe erraten werden. Dazu stehen 10 Darstellungsarten zur Auswahl.

Nervenkitzel pur, nicht nur in der kooperativen, sondern auch in der kompetitiven Spielvariante!



12+

3-8

60'

No. 609824





ACTIVITY® HOL DEN HORST!

Keine Party ohne Horst!

16+

3-8

35'

No. 613470

1,50 Meter groß, gut gebaut und verschwiegen: das ist Horst, der aufblasbare Gummikollege und Namensgeber der neuesten Activity-Ausgabe.

Wer sich mit ihm einlässt, darf sich auf fantasievolle und bewegungsreiche gemeinsame Zeit freuen. Zusammen mit Horst gilt es, möglichst viele Begriffe pantomimisch so darzustellen, dass sie von den Mitspielern rasch erraten werden. Für erratene Begriffe gibt es am Ende Punkte. Allerdings: nach einer Minute ist alles vorbei - Horst wechselt den Partner, öfter als seine aufgedruckten Tennissocken! Lust auf mehr? Dann Holt den Horst, pustet ihn auf und lasst die Puppe tanzen!



EXTREME ACTIVITY

Neben den klassischen Kategorien gibt es bei dieser Activity Ausgabe Extreme-Runden.

Zungenbrecher, einbeinige Pantomimen-Darbietungen und Kopfrechenaufgaben – Wer errät den gesuchten Begriff?



12+
4-16
60'

No. 600739



SPORT

Der Activity-Spaß für Sportskanonen!

Die Sport-Ausgabe kann als Kompaktversion ohne Spielplan gespielt werden, oder als Erweiterung zu den Activity-Ausgaben: *Original, Kompakt, Travel* oder *Codeword!*

12+
4-16
45'

No. 605208



KOMPAKT

Der Klassiker in kleiner Ausgabe! Über 660 Begriffe warten darauf beschrieben, gezeichnet oder dargestellt zu werden.

12+
3-16
60'

No. 600265

TRAVEL

Die kleine Reiseausführung ohne Spielplan ist perfekt für unterwegs! Ideal zum Mitnehmen und Mitbringen.

12+
4-16
60'

No. 604102



KRAZY KRITZEL

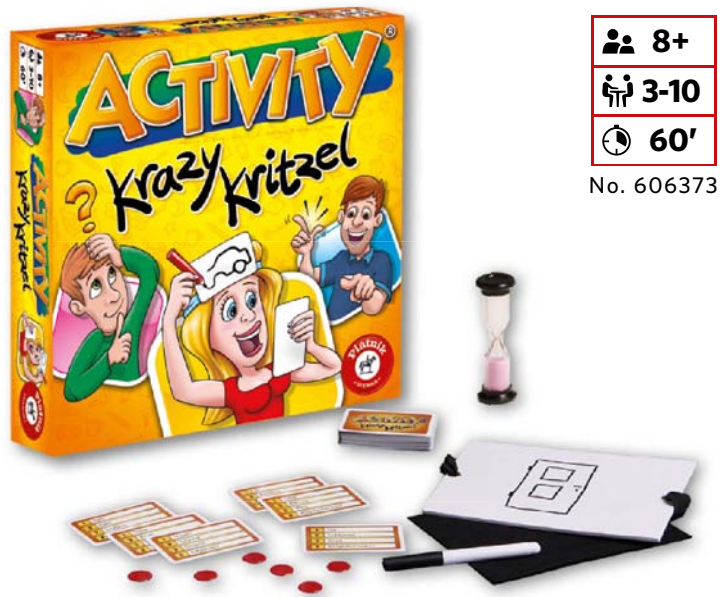
Zeichnen auf dem Brett vorm Kopf!

Blind und spiegelverkehrt auf einem Zeichenbrett, das vor die Stirn geschnallt wird, müssen die Begriffe Gestalt annehmen.

Gekritzelt oder Kunst? Hauptsache erkennbar!



9 001890 606373



8+

3-10

60'

No. 606373



JUNIOR

Früh übt sich, wer Activity-Meister werden will.

Kreative Aufgaben fordern Kinder ab 8 Jahren und führen Feld für Feld weiter auf dem Weg übers Spielfeld und zu pantomimischer, verbaler und zeichnerischer Ausdrucksvielfalt.

8+

4-12

45'

No. 601248



9 001890 601248

KINDERGARTEN

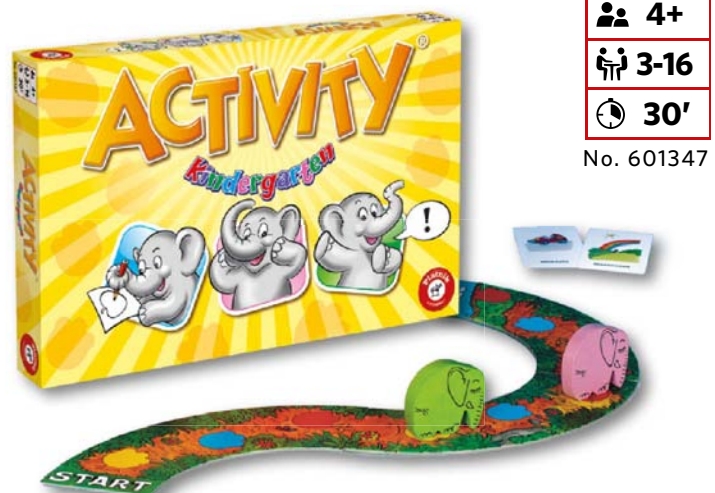
Zwei Elefanten sind unterwegs zum See. Die Elefanten dürfen weiterziehen, wenn die gesuchten Begriffe erraten werden.

Activity Kindergarten fördert auf spielerische Art und Weise die Kommunikationsfähigkeit der Kleinsten.

Neugestaltung!



9 001890 601347



4+

3-16

30'

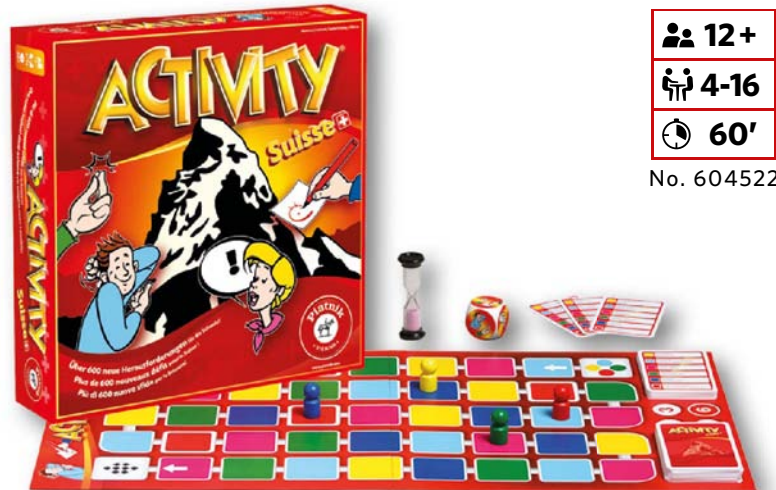
No. 601347



SUISSE ACTIVITY

Über 600 Herausforderungen warten auf die Spieler.

Gespielt wird nach den bekannten Activity-Regeln. Neben den Darstellungsarten Pantomime, Erklären und Zeichnen sorgen „Geräusche“ für noch mehr Spielspaß.



12+
4-16
60'

No. 604522

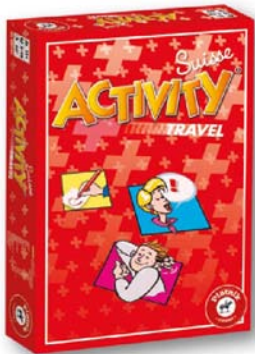


SUISSE ACTIVITY TRAVEL

Die kleine Reiseausführung ohne Spielplan!

12+
4-16
60'

No. 653193



SUISSE ACTIVITY MY FIRST

Dieses Spiel fördert auf spielerische Art die Kommunikationsfähigkeit der Kleinsten.

4+
3-16
30'

No. 601149



SUISSE LET'S PARTY

Das kreative Party-Bündnis von Activity und Tick Tack Bumm bringt bombastisch gute Stimmung ins Spiel.
Tick Tack - Los geht's!

Doppelter Spielspaß ist garantiert mit Activity-Begriffen und dem Tick Tack Bumm-Timer.



12+
4-16
50'

No. 638596





Neugestaltung!



LET`S PARTY!

Doppelter Spielspaß statt Entweder-Oder!

12+

4-16

50'

No. 638299

Activity® und Tick Tack Bumm™, die beiden Partyknüller, in einem Spiel vereint! Die Spieler ziehen in Teams über das Spielbrett. Wie weit sie ihre Spielfigur bewegen dürfen, hängt von der Aufgabe ab, die es zu lösen gilt und durch würfeln bestimmt wird. Ist es ein Activity Begriff, muss dieser entweder erklärt, gezeichnet oder pantomimisch dargestellt werden und von den Teammitgliedern innerhalb 1 Minute erraten werden. Wird ein Tick Tack Bumm Symbol gewürfelt, so muss die Aufgabe in Tick Tack Bumm Manier gelöst werden: Schnell ein passendes Wort zur Aufgabe finden, um schnell den tickenden Timer rechtzeitig loszuwerden.

Let`s Party mit vielen neuen Begriffen, einem überarbeiteten Spielprinzip und in neuem, frischen Look bringt Bombenstimmung in jeden Spieleabend!





TICK TACK BUMM

Schnelles Denken und Schlagfertigkeit sind gefragt, um bei diesem abwechslungsreichen Wortfindungsspiel den Sieg zu holen.

Wer findet rasch ein passendes Wort zur Buchstabenkarte und kann den Timer rechtzeitig weitergeben?

Neugestaltung!



No. 647543



COMPACT

Ideal für unterwegs! Die Reiseversion bietet Spiel, Spaß und Spannung auch im Urlaub.

Diese platzsparende und einfach zu transportierende Ausgabe beinhaltet 100 Worträtsel. Im Inneren des Timers befindet sich ein Fach für die sichere Verwahrung der Karten.



No. 751196



JUNIOR

Wem fällt ein passender Begriff zu Strand ein? - Liegestuhl!

Jetzt heißt es schnell den Timer in Form einer Bombe reihum an den nächsten Spieler weitergeben.

Kombinationsgabe, Spontanität und Wortschatz der Kinder werden spielerisch gefördert.



No. 647444

Neugestaltung!





8+
3-8
30'

No. 605376

FAMILY

Das temporeiche Wort- und Geschicklichkeitsspiel

Schnelle Denker, Wortakrobaten und Geschicklichkeitskünstler sind gefragt!

Im Mittelpunkt steht auch hier ein elektronischer Timer. Dieser darf nicht gerade dann ablaufen, wenn man selbst an der Reihe ist. Welche Aufgabe zu lösen ist, bestimmt der Würfel. Eine spannende Herausforderung für die ganze Familie!



PARTY EDITION

Der explosive Partyknüller!

12+
3+
30'

No. 648366



Vier zusätzliche Kategorien fordern den Spielern alles ab, was diese an schnellem Denken, Schlagfertigkeit und Vorstellungsvermögen bieten können!

Die Tick Tack Bumm Party Edition bringt Explosivität in jeden Spieleabend.

Link zum Erklärvideo:



7+
3-6
35'

No. 613272

Bei diesem lustigen Sprachspiel fühlt man sich schnell unverstanden. Wen wundert's, wenn man ein elektrisches Ding oder ein Wort mit mehr als 6 Buchstaben mit den Fingern im Mund oder herausgestreckter Zunge möglichst deutlich aussprechen soll.

Jetzt bloß nicht auf die Zunge beißen!

LINGO TWIST

Wer hat einen Knoten in der Zunge?



9 001890 613272

QUIBBLE

Ein rasant-turbulentes Quizspiel

15+
3-6
30'

No. 633478



4 Märchenfiguren, 6 Dinge, die in einen Erste Hilfe Kasten gehören oder 8 Eissorten – und das alles in nur 60 Sekunden!

Diese und viele weitere Fragen müssen blitzschnell und richtig beim Kampf um die Punkte beantwortet werden.

Und der Countdown läuft!



9 001890 633478



STAND UP SIT DOWN

Kein Quiz für Sitzenbleiber!



No. 613975

„Steh auf, wenn du denkst, dass Anchovis eine Blume ist. Setz dich, wenn du denkst, dass es ein Fisch ist.“ Je nachdem, für welche Antwort man sich entscheidet, heißt es: Aufspringen oder Sitzenbleiben.

Wer richtig tippt, ist eine Runde weiter und hat die Chance einen heißbegehrten Chip zu ergattern. Wer jedoch falsch liegt, scheidet zumindest für die laufende Runde einmal aus und muss der Dinge harren.

Ein dynamisches Quizspiel mit über 300 spannenden Fragen aus unterschiedlichen Themenbereichen, bei dem es garantiert niemandem auf dem Sessel hält.





HONEYCOMBS

Das schnelle Legespiel mit dem Ziel, die sechseckigen Spielsteine so aneinander zu legen, dass alle Seiten, die sich berühren, das gleiche Symbol zeigen. Je mehr Symbole übereinstimmen, desto mehr Punkte gibt es.

Honeycombs ist in 3 Varianten spielbar, die sich in Geschwindigkeit und Spielmodus unterscheiden.



7+
1-8
15'

No. 491436



STERN VON AFRIKA

Der Stern von Afrika, der legendäre Diamant, muss gefunden und schnell in Sicherheit gebracht werden.

Glück und eine geschickte Strategie sind nötig, um nicht von Räubern oder Mitspielern erwischt zu werden. Nur so kommt der Diamant schnell ans Ziel.

8+
2-5
35'

No. 642425



AGENT UNDERCOVER

Der Auftrag: Den Spion enttarnen und den eigenen Aufenthaltsort vertuschen! Wer könnte der Spion sein?

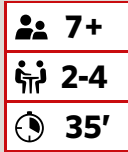
Mit der Lizenz zum Fragen werden die Mitspieler geschickt verhört ohne die eigene Deckung zu verlieren.



12+
3-8
60'

No. 635571





No. 660597

Als fleißige Arbeiter der Kolonie legen die Spieler Vorräte in Form verschiedenfarbiger Futtersteine ab. Dabei sind sie stets darauf bedacht, die richtigen, farblich zum Futterstein passenden Vorratskammern anzusteuern. Aber auf der Ameisenstraße herrscht reger Verkehr – nur wer die richtigen Bewegungskärtchen zur Hand hat, kommt mit seiner Figur gut voran.

MINICITY

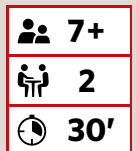
Großes Gewusel im Ameisenhaufen



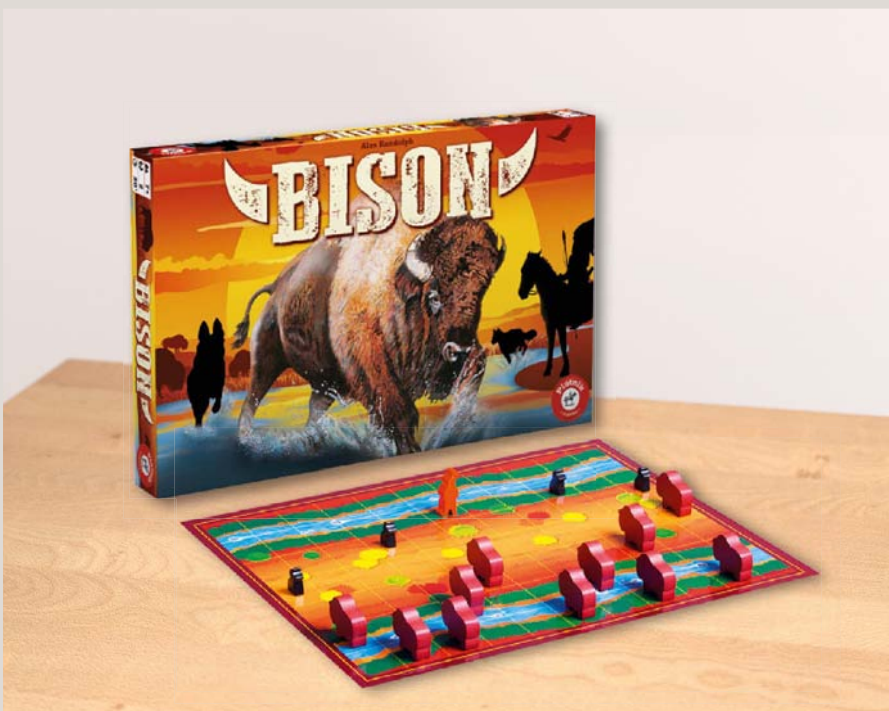
9 001890 660597

BISON

Mit Strategie durch die Prärie



No. 649042



Die Steppe bebzt: Wird die Bisonherde das kleine Indianerdorf am Fluss überrennen, oder können der mutige Häuptling und seine Hunde die Tiere noch aufhalten?

Bei diesem cleveren Strategiespiel für Zwei hängt alles von der richtigen Taktik ab!



9 001890 649042



RISKY DICE

Das Würfelzockerspiel für beliebig viele Spieler. Ziel ist, in einem Zug möglichst viele Punkte zu erwürfeln. Es darf so lange gewürfelt werden, solange mit jedem Wurf Punkte erzielt werden. Ist auch nur ein Wurf ungültig, gibt es gar keine Punkte.

	8+
	2
	30'

No. 660696



LUDIX

„Alea iacta est“ Schon die alten Römer liebten Würfelspiele.

Das gewieftete Würfelspiel für Zocker. Wer sich mit römischen Zahlen auskennt und gut rechnen kann, ist im Vorteil.

Rechnerisches Können und Mut werden gleichermaßen belohnt.



	10+
	2-6
	35'

No. 633898



WIENER WALZER

Österreich lädt zum Ball! Sieger in diesem turbulenten Reigen wird, wer den hochrangigsten Partner übers Parkett gewirbelt und sich den Bauch mit den begehrtesten Schmankerln vollgeschlagen hat.

	8+
	2-5
	45'

No. 635878



8+
2-5
35'

No. 613876

Als Forscherteams bergen die Spieler die Geheimnisse der legendären versunkenen Stadt. Doch erst gilt es, in der Kneipe Taucher für das Unterwasserabenteuer anzuheuern und Plätze für etwaige Schätze auf den im Hafen liegenden Schiffen zu reservieren. Dann heißt es abtauchen und so viele Schätze wie möglich sammeln. Sicher auf Schiffen verstaute Schätze bringen am Ende Siegpunkte.

ATLANTICA

Auf Tauchstation in Atlantica



CARTAGENA

Möge die Flucht gelingen!

8+
2-5
45'

No. 684999



Piraten möchten aus der berühmten Festung Cartagena fliehen! Wird ihnen die Flucht gelingen?

In der Rolle des Kapitäns führen die Spieler ihre Crews durch einen unterirdischen Tunnel bis an die Küste. Dann setzen sie auf die Insel Tortuga über und kämpfen sich durch den Dschungel bis zur sicheren Piratenbucht.



CHALLENGE AUSTRIA

Die Wissensreise durch Österreich führt durch alle 9 Bundesländer, wo vielfältige Fragen auf die Spieler warten.

Doch nicht nur Wissen ist gefragt, sondern auch strategisches Einsetzen der Fragen und Verhandlungsgeschick mit den Mitspielern. Wer gewinnt am Ende die Challenge?



14+
 3-9
 60'

No. 612879



DAS NEUE WIEN-QUIZ

Warum gibt es vor dem Arsenal Schrebergärten? Welcher berühmte Wiener Liedermacher verzichtete auf ein Ehrengrab am Zentralfriedhof?

Fragen zu Wien, die nicht alltäglich sind, sondern tief in das Wienerische führen.

14+
 2-21
 25'

No. 612794



DAS NEUE ÖSTERREICH-QUIZ

Geschichtliches, Kulinarisches, Musikalisches, Skurriles ... alles außer alltägliche Fragen zur Alpenrepublik erwarten hier die Quizspieler.

Wie gut kennen Sie Österreich wirklich? Wer punktet am meisten mit seinem Wissen?



14+
 2-21
 25'

No. 612695





DKT - DAS KRIMINELLE TALENT

Krumme Geschäfte um Macht und Moneten

12+

3-6

90'

No. 613777

Silikon Walli, Jackpot Charlie, Peckerl Pauli und andere zwielichtige Gestalten warten nur darauf, mit den Spielern krumme Geschäfte zu machen. In bewährter DKT Manier wird die eigene Spielfigur über das Spielfeld bewegt, wird ein Geschäft nach dem anderen abgewickelt und versucht, dem Gefängnis oder - noch schlimmer - dem Finanzamt zu entgehen. Wer auf die schiefe Bahn gerät, hat die Chance, an zusätzliche Moneten zu kommen: Schutzgeld wird eingetrieben, Lösegeld wird gefordert und so manch andere dubiose Machenschaften werden verfolgt. Wer stellt am besten sein „kriminelles“ Talent unter Beweis?

Diese mit Ironie gespickte und mit viel Humor gestaltete DKT-Edition, die ein wenig vom gewohnten Spielprinzip abweicht, und vielmehr als eine „waschechte“ Krimikomödie zu sehen ist, bietet garantiert viel Vergnügen!



DAS ORIGINAL

Sein kaufmännisches Talent beweisen, wenn es darum geht, durch den An- und Verkauf von Grundstücken, Häusern, Hotels und ganzen Unternehmen Vermögenswerte zu schaffen.

	8+
	3-6
	60'

No. 637278



EUROPA

Die Spielenden reisen durch 24 europäische Länder. Dort können sie in Hauptstädte investieren, internationale Verkehrsverbindungen ausbauen und Multikonzerne gründen.

	8+
	3-6
	60'

No. 637322



WIEN

Eine Sachertorte mit einer Melange bitte! Sein Monopol gründen und die schönsten Plätze der Stadt kaufen. Der beliebte Wirtschafts-Klassiker mit Wiener Charme. Investitionen in Kaffeehäuser und Hotels in Bestlag werden sich lohnen.

	8+
	3-5
	60'

No. 631573



JUNIOR

Kinder lernen hier erstes Wirtschaften, indem sie Eintrittskarten zu Zoo, Zirkus oder Kino kaufen und verkaufen. Bezahlt wird vom eigenen Taschengeld.

	5+
	2-4
	30'

No. 638473



WELTREISE

Auf geht's zu den beliebtesten Reisezielen auf der Welt. Wer sichert sich dort die profitabelsten Einnahmequellen? Mit dem Zug oder dem Flugzeug kommt man noch schneller an sein Traumziel und Souvenirs sorgen für zusätzliche Einnahmen. Nur wer am erfolgreichsten wirtschaftet, gewinnt!

Bei dieser DKT-Ausgabe handelt es sich um die Neugestaltung des bekannten Urlaub DKT.



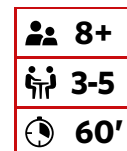
No. 660771



ALPEN

Mit Hüttengaudi, Apré Ski und Wanderlust zum wirtschaftlichen Erfolg. Hier wird in den alpinen Tourismus investiert.

Wer auf die richtige Gondel zur Bergstation setzt und die Piste am schnellsten wieder hinunterfährt, gewinnt mit einem Berg von Geld.



No. 630170



Link zum Erklärvideo:



Piatnik SPIELE

DISPLAY

Inhalt: 15 DKT Spiele
No. 911033



8+
2-4
45'

No. 613340

Nicht mit dem Essen spielen? – Das war gestern! Ernährung darf Spaß machen, das weiß doch jedes Kind.

Mit diesem Quiz lernt man die Basics gesunder Ernährung und mit Funfacts erfährt man was schmackhaft ist und fit macht. Gesunde Körperwahrnehmung und Ernährungsbewusstsein werden gefördert.

SPIEL MIT DEM ESSEN

So macht richtige Ernährung Spaß!



ABSOLUTELY ENGLISH! INTERNATIONAL

12+
2-16
20'

No. 620041



Das perfekte Spiel, um die Englischkenntnisse aufzufrischen und zu vertiefen.

Sich spielerisch mit der englischen Sprache auseinandersetzen ist hier Programm. Bei mehr als 1.000 Quizfragen wird Lernen nicht langweilig.

Sieger im Sprachspieltest
der Stiftung Warentest 2012



JUBILÄUMS-AUSGABE

Das knifflige Legespiel für Wortfuchse und Buchstabenakrobaten. Worte aus dem eigenen Buchstabenvorrat bilden, um so die meisten Punkte zu ergattern.

10+
 2-4
 60'

No. 550112



MIT GROSSEN BUCHSTABEN

Erleichterung bei der Suche nach neuen Worten durch die kontrastreichen Buchstabensteine und dem großen drehbaren Spielbrett mit Raster.

10+
 2-4
 60'

No. 550310



RETRO EDITION

Der Klassiker im ansprechenden Retro-Design ist bestimmt ein Hingucker in jedem Haushalt und sorgt für viele Stunden Spielvergnügen.

10+
 2-4
 60'

No. 550617



DREHTELLER

Der Deluxe Drehteller aus Holz zur Ablage des Spielbretts für alle gängigen Scrabble-Spiele.

No. 550075



PUNKTEZÄHLER UND AUFSTELLER

Kein lästiges Notieren der Punkte mehr!



No. 550433



ANTI-MONOPOLY

Das Monopoly des 21. Jahrhunderts! Der Kampf um den reichsten Immobilien- und Grundbesitzer kann beginnen!

Auf dem Weg zu Macht werden Konkurrenten gnadenlos ausgeschaltet. Wer erntet die meiste Anerkennung und scheffelt das meiste Geld?



8+
2-6
60'
No. 085099



TYP DOM SUPER

Das optimale Kreuzwortspiel zum Knobeln und Tüfteln mit 120 Buchstaben. Durch die patentierten Buchstabensteine können die gelegten Worte nicht mehr verrutschen.

6+
2-4
30'

No. 635441



6+
2-4
30'
No. 635069



TYP DOM

Die kleinere Ausgabe des Kreuzwortspiels mit 80 Buchstaben ist ideal für unterwegs.



KOPFIT

Mit dieser Spielesammlung wird das Gehirn spielerisch auf Trab gehalten und bleibt in Schwung.

Nicht nur die körperliche, sondern auch die geistige Fitness ist wichtig. KopFit bietet 10 unterschiedliche Spiele, die Kreativität und Logisches Denken fördern.



16+
3-5
60'
No. 634093



CLASSIC

Das weltbekannte Kultspiel!

Es gilt, als Erster alle seine nummerierten, verschiedenfarbigen Spielsteine in sinnvollen Kombinationen abzulegen.

	7+
	2-4
	20'

No. 687396



Link zum Erklärvideo



CLASSIC ERWEITERUNG

Mehr Spielsteine und zwei zusätzliche Aufsteller für das Spiel zu fünft und sechst.

	7+
	5-6
	20'

No. 684692



JUNIOR

Der Spieleklassiker für die Jüngsten!

Spielerisch und ganz einfach wird den Kindern das Verständnis für die Zahlen von 1 bis 10 vermittelt. So tritt garantiert keine Langeweile auf!

	4+
	2-4
	20'

No. 689499



TIMER

Der perfekte Begleiter für jedes Rummikub-Spiel.

Einfach in der Handhabung, 60, 120 oder 180 Sekunden wählbar, sowie automatische Punktezählung und großer LCD Display!



No. 986391



TRAVEL

Spaß auf Reisen mit der Rummi-
kub-Edition, die „in sich selbst“
verpackt ist.

Mit dem innovativen Aufbewahrungs-
system geht kein Stein verloren!

 7+
 2-4
 20'

No. 687297



MINI

Kleines Spiel – Großer Spaß!

Der bewährte Familienspieleklassiker
in kleiner Verpackung für 2 bis
6 Spieler. Einfach einpacken und
mitnehmen.

 7+
 2-6
 20'

No. 684791



für 2-6 Spieler



MINI

Der Legespiel-Klassiker in praktisch
kleiner Verpackung, die in jede
Tasche passt.

Ideal zum Mitnehmen und
Mitbringen.

 7+
 2-4
 20'

No. 687495



MINI TIN

Rummikub-Spaß für unterwegs!

Die praktische und handliche Größe
der Metallbox macht diese Rummi-
kub-Version zum idealen Reisebeglei-
ter.

 7+
 2-4
 20'

No. 689093



	7+
	2-4
	20'

No. 683398

Gespielt wird nach den bewährten Rummikub Regeln: Die Spielsteine müssen in bestimmten Reihen und Gruppen ausgelegt werden.

Das Besondere: Ein Farbwechsel-, ein Doppel- sowie ein Spiegel-joker zusätzlich zum normalen Rummikub-Joker sorgen für mehr Spielspaß und verdrehte Spielzüge. Nur wer logisch denkt, gewinnt.

TWIST

Das Kultspiel im neuen Format!



XXL

Das Original im Großformat!

	7+
	2-4
	20'

No. 689291



Der Legespiel-Klassiker mit extra großen Zahlen für eine bessere Lesbarkeit und überarbeiteten Aufstellern für ein übersichtliches Spielvergnügen und mehr Spaß im XXL-Format. Auch für Turniere gut geeignet!



3+
 2-4
 10'

No. 713392

So viele Mauselöcher! Überall im Kinderzimmer hat sich die kleine Mitbewohnerin Eingänge zu ihrer unterirdischen Höhlenwohnung genagt. Aber wo unterm Parkett hockt die freche Maus?

Um das herauszufinden, hilft nur eins: schnell würfeln und mit dem kleinen Stäbchen in die Löcher bohren. Wird die Maus aufgestöbert, gibt sie ein Quieken von sich!

MOUSE IN THE HOUSE

Mäuslein, piep doch mal!



9 001890 713392

MEMO-PALACE

Der merk-würdige Palast!

5+
 2-4
 25'

No. 609947

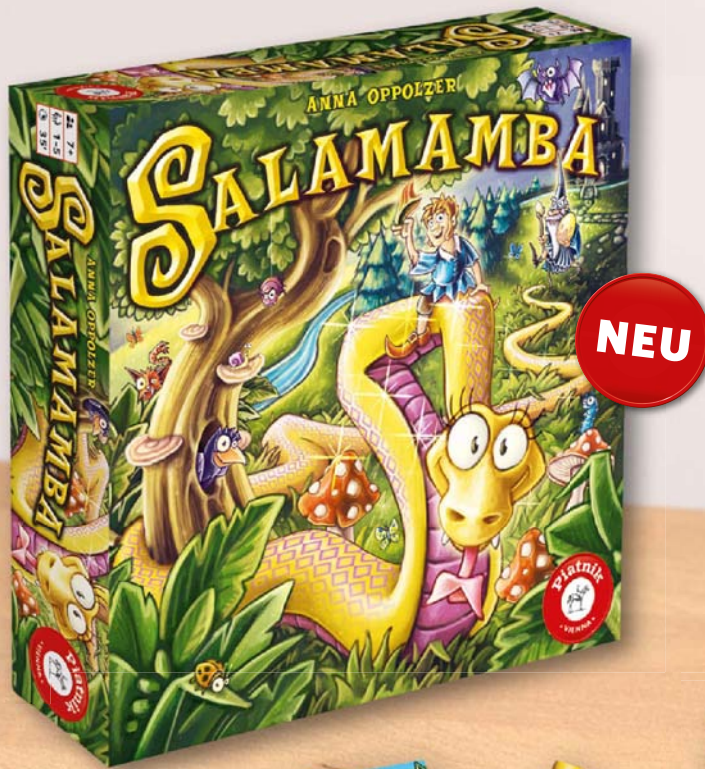


Die Tiere verstecken sich im kunterbunten Palast und stellen ihn dabei völlig auf den Kopf. Sie können nur wieder gefunden werden, wenn man sich noch an ihre Geschichte erinnert. Denn über jedes Versteck gibt es etwas zu erzählen.

Memo-Palace ist ein Spiel, das die Merkfähigkeit auf spielerische Weise unterstützt, indem die eigene Vorstellungskraft durch die Illustrationen mit viel Fantasie angeregt wird.



9 001890 609947



SALAMAMBA

Auf der Suche nach dem Schlangenei



No. 660894

Salamamba wollte eigentlich nur mit den Wichteln im Wald Verstecken spielen. Doch dann kommt alles anders als gedacht! Just zur gleichen Zeit macht sich auch der böse Zauberer auf den Weg, um Pilze für seine Zaubertränke zu sammeln. Dabei sammelt er jedoch nicht nur den einen oder anderen Pilz, sondern schnappt sich rasch auch Salamambas Ei!

Das spannende und kooperative Wettlaufspiel erstreckt sich über 3 Kapitel. In der Rolle der Salamamba versuchen die Spieler mit vereinten Kräften, das Ei zu finden und es in Sicherheit zu bringen!

In jedem der 3 Kapitel werden die 4 Spielplanteile anders aufgebaut. Wie, verrät die zum Kapitel passende Geschichte. Geheime Portale, Untertanen des Zauberers, magische Gegenstände und viele weitere Überraschungen bringen viel Abwechslung ins Spiel.



 6+
 3+
 10'

No. 710995

Hallo! Ich bin Stinky Pig, das singende Schweinchen. Wird mein Bauch gedrückt, beginne ich zu singen.

Schnell werde ich von Mitspieler zu Mitspieler gereicht, doch sollte ich zwischendurch pupsen - Pech für den Spieler, der mich gerade in der Hand hält!

Artikel nur für Österreich
lieferbar



STINKY PIG

Das pupsende Schweinchen



BUMPI

Das turbulente Würfel-Hüpfen



 5+
 2-6
 20'

No. 658679



Karte aufgedeckt und los geht's!
Die Suche nach dem passenden Bumpi-Würfel beginnt.

Alle spielen gleichzeitig und versuchen den passenden Würfel zu finden. Dabei werden die 8 Würfel platt gedrückt, was das Zeug hält. Wer mit Schnelligkeit und Konzentration den gesuchten Würfel als Erster entdeckt, dem ist die Aufgabenkarte sicher.





HELLO DINO

Das saurierstarke Memo-Spiel

Der dreidimensionale Spielplan zeigt zehn, auf Farbsektoren verteilte Nester, in welche die 5 Dino-Eier mit den Babysauriern gelegt werden. Ein Farbwürfel bestimmt die folgenden Aktionen:

Ein Ei in ein beliebiges Nest der gewürfelten Farbe versetzen, ein Ei aus dem gewürfelten Farbbereich in einen anderen umsiedeln, oder bei einem Ei im gewürfelten Farbsektor unter die Schale gucken, um herauszufinden, ob der Babysaurier und der Farbsektor farblich zueinander passen. Nur dann gibt es eines von fünf begehrten Dino-Plättchen.

Wird das Pfeilsymbol gewürfelt, muss der transparente obere Teil des Spielfelds gedreht werden, und schwupp sind alle Babysaurier um einen Farbsektor weiter gerückt. Da ist Köpfchen gefragt!



No. 713293



KARAWANIX

Trugbilder, Sandstürme und Kamelschreie begleiten abenteuerhungrige Vorschulforscher.

Lustig, spannend und lehrreich wird die Expedition. Das Ziel: Wahrnehmung, Sprache und das Miteinander spielerisch fördern und mit geschärften Sinnen in der Oase ankommen.



5+
2-6
35'

No. 704642



DIE OMAMA IM APFELBAUM

Der Apfelbaum aus der berühmten Kindergeschichte von Mira Lobe wird zum kooperativen Abenteuerspielplatz und zur spannenden Erzählwerkstatt.

Je nach Alter der Spieler und deren Lesevermögen lässt sich dieses Reaktions- und Merkspiel in mehreren Varianten spielen.

8+
2-5
25'

No. 609640



SHOP HOP

Was für ein Gewusel im Einkaufszentrum! Alle haben einen langen Einkaufszettel und wollen in jedem Shop etwas kaufen.

Doch nur wer sich sein Geld gut einteilt, kann sich auch alles leisten. Gemein ist, dass die Mitspieler entscheiden, welcher Shop gerade schließt, und einen Einkauf verhindern!



6+
2-4
30'

No. 658877



OH FORTUNA!

Fortuna, die Göttin des Glücks, steht den Sterblichen bei ihren Würfelversuchen zur Seite. Nur zusammen mit ihr können die höchsten Sphären und die tiefsten Wasser erreicht werden.

Doch wehe dem, der sein Glück zu stark herausfordert, den strafen die Götter!

	8+
	2-5
	25'

No. 660498



EINDEUTIG ZWEIDEUTIG II

Wörter mit doppelter Bedeutung wie „Kiwi“, „Strudel“ oder „Erde“ bilden die Grundidee des pfiffigen Memospiels.

Die verschiedenen Wortbedeutungen machen das Suchen und Finden der zusammengehörenden Paare selbst für erwachsene, erfahrene Spieler zur echten Herausforderung.



	8+
	2-6
	20'

No. 660399



PIXBOX

Bei Pixbox sind in erster Linie räumliches Vorstellungsvermögen und schnelles Denken gefragt.

Ziel ist, die blauen Quadrate nahtlos zu der gesuchten roten Figur zusammenzufügen, ohne sich gegenseitig zu überdecken.

	8+
	2-6
	20'

No. 659799



FINDNIX

Konzentration ist gefragt!
Raupe & Co tummeln sich auf den Karten. Doch auf welchem Gegenstand sitzen sie? Welche Form und Farbe hat der Hintergrund?

	7+
	2-6
	20'

No. 608995



GHO..GHO..GHOSTY

Eine gruselig spannende Fahrt in der Geisterbahn mit Mr. Ghosty. Wer setzt mit etwas Glück und guter Einschätzung der Mitspieler die längsten Geisterbahn-Züge zusammen?

	7+
	2-4
	20'

No. 659096



DRAGOONIES

Das drachenstarke Reaktionsspiel.
30 Drachen mit und ohne Hörnern und 8 Gegenständen: Nur nicht den Überblick verlieren, will man den größten gemeinsamen Nenner finden.

	6+
	2-4
	15'

No. 658990



DINO PARK

Dinos unterwegs!
Ausgestattet mit teils kuriose Instrumentarium wie Gummihammer oder Lasso gilt es, die Giganten wieder einzufangen.

	7+
	1-4
	20'

No. 608193



KANG-A-ROO

Kängurus im Outback Australiens fangen ... Keine leichte Aufgabe, wenn sie einem auch wieder von den Mitspielern weggeschnappt werden können.

	6+
	3-6
	15'

No. 607998



COOKIE BOX

Cookie Time! 9 Cookies sind so zu legen, dass sie der Vorlage auf der Auftragskarte entsprechen. Nur wer flink ist, hat die besten Chancen, die meisten Aufträge zu bekommen.

	6+
	2-4
	15'

No. 660191



BUBBLES

Bloß nicht den Überblick verlieren! Wer findet am schnellsten die Karte mit den gesuchten Bubbles und bringt so Ordnung ins Bubble-Chaos?

	6+
	2-4
	15'

No. 657696



KING JOHN

King John lädt zum Feste! Wer ihm dabei hilft, seine zahlreichen Gäste auseinanderzuhalten und zu zählen, wird auch ritterlich belohnt!

	6+
	2-4
	25'

No. 659898



SPOOKY WOOKY

Mama Geist braucht Hilfe!
Sie möchte die zerrissenen Geisterhüllen ihrer Kinder mit Stoffresten flicken. Wer fängt die meisten Geisterkinder ein?

	5+
	2-6
	20'

No. 609596



INSECTINI

Was für ein wirres Treiben!
Wer hat die flinksten Hände und die besten Augen und hilft den lustigen Insekten sich schnell unter dem richtigen Blatt zu verstecken?

	5+
	2-6
	10'

No. 659997



TIGERILLA

Tigerilla, Giraffinchen, Flederbär & Co. müssen ihre Spiegelbilder finden. Dieses Spiel bezaubert nicht nur durch die schöne Illustration der phantasievollen Tiere, sondern auch durch das kreative Memo-Prinzip.

	5+
	2-5
	10'

No. 660092



MONSTERMANIA

Bunte, sechsarmige Monster sind los!
Sie warten darauf, miteinander verbunden zu werden. Je mehr Plättchen in einem Zug abgelegt werden, desto besser.

	5+
	2-5
	20'

No. 600692



BEESMART

Summ, summ, summ, Bienchen summ herum!

Wer die meisten Honigtöpfchen haben will, muss einen guten Überblick bewahren. Denn nur dann ist es möglich, die meisten Blumen mit der gewürfelten Farbe zu finden. Schnell, wer findet als Erster den besten Platz für sein Bienchen?



5+
2-5
15'
No. 660290



JOE'S ZOO

Was ist denn da bloß los im Zoo? Flamingo & Co. haben sich in fremden Gehegen versteckt. Das gefällt Zoowärter Joe ganz und gar nicht.

So belohnt Joe jeden, der ihm hilft, die Tiere aus ihren Verstecken zu locken, um wieder Ordnung in seinen geliebten Zoo zu bringen.

4+
2-5
15'
No. 609091



OTTI PANZEROTTI

Drei Schildkröten ist nach ein bisschen Abwechslung zumute, deshalb beschließen sie kurzerhand, ihre Panzer zu wechseln.

Wer die richtige Farbkombination entdeckt, hat bei diesem Such- und Merkspiel eindeutig die Nase vorn.



3+
2-4
15'
No. 637490



TIERBABIES

Rehkitz, Lamm, Frischling

18 entzückende Tierbabies verstecken sich bei Memo und wollen beim Legespielklassiker Domino richtig aneinandergereiht werden.

	4+
	2-6
	20'

No. 659591



PAPAGEIEN

Aras, Kakadus & Sittiche

Das farbenfrohe Federkleid der Vögel stellt bei Memo und Domino sicher nicht nur für die kleinen Spieler eine bunte Herausforderung dar.

	4+
	2-6
	20'

No. 659393



TRAKTOREN

Giganten der Wiesen & Felder

Sie alle müssen beim Merkspiel Memo in Pärchen gefunden und beim klassischen Legespiel Domino richtig aneinandergereiht werden.

	4+
	2-6
	20'

No. 659492



FEUERWEHR

Tatü, Tata - die Feuerwehr ist da!

Die verschiedenen Fahrzeugtypen machen das Pärchen finden bei Memo und das richtige Aneinanderreihen bei Domino nicht gerade leicht.

	4+
	2-6
	20'

No. 659690





DREHSTÄNDER

Für Mitbringspiele
Inhalt: 120 Spiele
Maße: 200 x 60 cm

No. 060106



9 001890 060106



DREHSTÄNDER

Für 100 Kompaktspiele oder 240 Mitbring-
spiele. Sortierung kann auf Wunsch geän-
dert werden. Maße: 210 x 75 cm

No. 060113



9 001890 060113

CHECKPOINT CHARLIE

5 Hundeagenten sind den Katzenspionen dicht auf den Fersen. Wer nähert sich durch saubere Deduktion dem Spitzel und kann ihn enttarnen?

10+
 3-5
 30'

No. 613500



WILD SHOTS

Achtung, in Silver City wird scharf geschossen! Da heißt es in Deckung gehen und auf ein gutes Blatt zu hoffen, um mögliche Treffer zu vermeiden.

8+
 2-4
 30'

No. 612909



PANDA

Hofbeamte gegen Tiere heißt es bei diesem außergewöhnlichen Kartenspiegelspiel. Wer wird wohl die Oberhand behalten?

8+
 3-6
 45'

No. 613005



RUMMY 17

Die moderne und raffinierte Weiterentwicklung von Rommé, bei der die Zahl 17 am Ende eine ganz besondere Rolle spielt.




8+
 2-6
 30'

No. 658303



CHICKEN OUT!

Gelbe Hühner addieren, rote Hühner bei Bedarf subtrahieren. Wer zockt am besten und traut sich noch dazu den Fuchs zu ärgern?

 7+
 2-5
 30'

No. 613104



CIRCO DELFINO

In immer neuen Kombinationen erscheinen die Delfine auf den Karten. Nur wer am schnellsten eine richtige Formation entdeckt, ist ein wahrer Delfinkenner.

 6+
 2-6
 25'

No. 658709



JUNGLE TRIP

Flughunde, Chamäleons und so mancher Affe müssen geschickt ausgespielt werden, um möglichst viele Punkte zu gewinnen.

 5+
 2-5
 15'

No. 613609



CARO CANE

Ein liebevoller Hund auf jeder Karte und noch zwei von insgesamt 8 weiteren Merkmalen. Wer erkennt diese und schafft es, seine Karten abzulegen?

 4+
 2-4
 15'

No. 658204



RECHTSCHREIB-FAMILIEN

ih, ieh, ai – welche Wörter gehören zu diesen Wortfamilien? Welche besondere Rechtschreibweise teilen sie?

Punkte gibt es nur für vollständige Wortfamilien.

	8+
	2-6
	25'

No. 702402



DER SATZBAU-MEISTER

Wer schüttelt die richtigen Sätze aus dem Ärmel?

Wortgruppen wieder zu grammatikalisch richtigen Sätzen zusammenzustellen ist wahrlich eine Herausforderung.

	6+
	2-6
	20'

No. 703409



KRO-KO-DIL-SPIEL

Alle Wörter sind auseinander gefallen und die Silben ein einziges Chaos.

Nur wer geschickt die Karten sammelt, kann die Wörter wieder richtig zusammensetzen.

	6+
	2-6
	25'

No. 705502



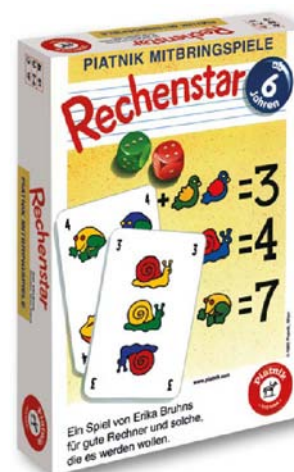
RECHENSTAR

Würfeln, Augenzahlen addieren und das Ergebnis mit Hilfe von Frosch, Schnecke & Co. als kleine Rechenschichte wiedergeben.

So wird man zum Rechenstar!

	6+
	2-6
	15'

No. 700408



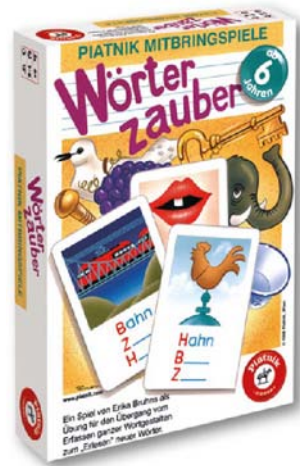
WÖRTERZAUBER

Aus einem Wort ein neues zaubern?
Das ist ganz leicht!

Man lässt das Wort einfach mit
einem anderen Buchstaben beginnen.
So wird aus *Tanne* plötzlich die *Kanne*.

	6+
	1-6
	15'

No. 700903



ACHTUNG HEXE!

Ein Lebkuchenhäuschen wird gebaut!

Dabei müssen so viele Lebkuchenkar-
ten wie möglich gesammelt werden.
Kommt aber die Hexe, ist der Lebkü-
chenvorrat wieder weg.

	5+
	2-6
	10'

No. 631405



KANNST DU SCHON BUCHSTABEN ERKENNEN?

Die Zuordnung der richtigen Buchsta-
ben zu den Bildern ist für zukünftige
Leseratten ganz schön herausfordernd.

Mit verschiedenen Spielvarianten.

	4+
	1-6
	15'

No. 702204



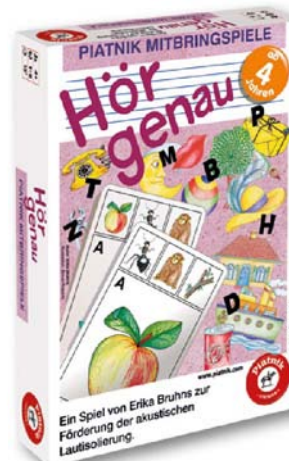
HÖR GENAU

Ameise, Apfel, Affe – genau!

Ein Lautquartett, bei dem vier zusam-
menpassende Karten mit demselben
Anfangsbuchstaben gefunden werden
müssen.

	4+
	1-6
	15'

No. 703508



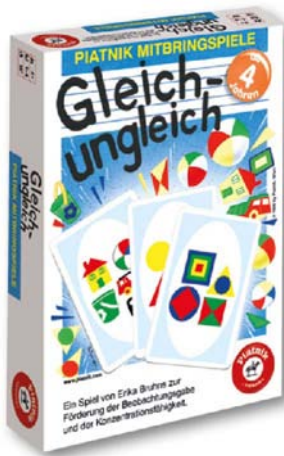
GLEICH - UNGLEICH

Was ist ähnlich? Was ist identisch?

Ein Kartenspiel zur Förderung der Beobachtungsgabe, bei dem die zusammenpassenden Karten gefunden werden müssen.

	4+
	1-4
	15'

No. 701108



KANNST DU SCHON ZAHLEN ERKENNEN?

Im Fokus stehen die Zahlen 1 bis 9.

Ziffern, Mengen und Würfelerggebnisse müssen in die richtige Reihenfolge gebracht werden.

	4+
	2-6
	20'

No. 705304



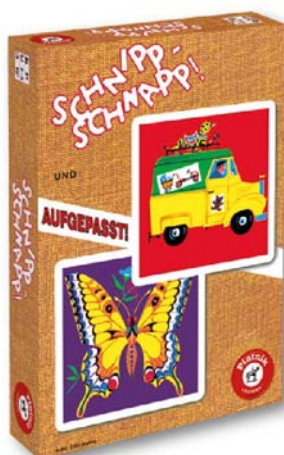
SCHNIPP SCHNAPP

„Schnipp“ – gleichzeitig decken alle eine Karte auf. Wer eine Zwillingsskarte entdeckt, ruft sofort „Schnapp“!

Der Klassiker unter den Kinderkartenspielen.

	3+
	2-6
	10'

No. 426445



KANNST DU SCHON SCHNIPP SCHNAPP?

Wer reagiert schnell und schnappt sich so die meisten Kartenpaare?

Schnipp - Schnapp! Der Klassiker für die Kleinsten, der in keinem Kinderzimmer fehlen darf.

	3+
	2-6
	10'

No. 705403



ORDNE 4



7+
2
10'

No. 688591

Vier Spielsteine in eine Reihe bringen: horizontal, vertikal oder diagonal. In praktischer Aufbewahrungsbox.



SEESCHLACHT



7+
2
35'

No. 688096

Wer versenkt die Schiffe des Gegners ohne seine eigenen zu verlieren? Das Strategiespiel als praktische Travelversion.



KLAPPBRETT



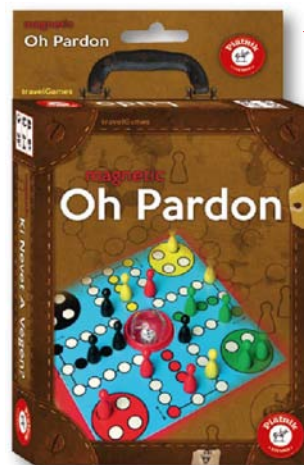
6+
2+
30'

No. 689192

Das klassische Thekenspiel in handlicher Reiseausführung mit innovativem Würfelmechanismus.



OH PARDON



6+
2-4
35'

No. 688492

Der beliebte Spieleklassiker als idealer Reisebegleiter mit innovativem Würfelmechanismus.



FANG DEN FISCH



4+
2-8
25'

No. 688799

Wer angelt die richtigen Fische? Gar nicht so einfach, wenn sich die Fische dabei im Kreis drehen.



SCHACH



8+
2
30'

No. 687990

Das klassische Strategiespiel als praktische Reiseausführung mit magnetischen Spielsteinen.



OH PARDON

Würfeln. Ziehen. Gegner vom Spielbrett fegen.

So einfach ist der beliebte Klassiker unter den Brettspielen. Zwei Spielbretter für 2 bis 6 Spieler.

	6+
	2-6
	35'

No. 632242



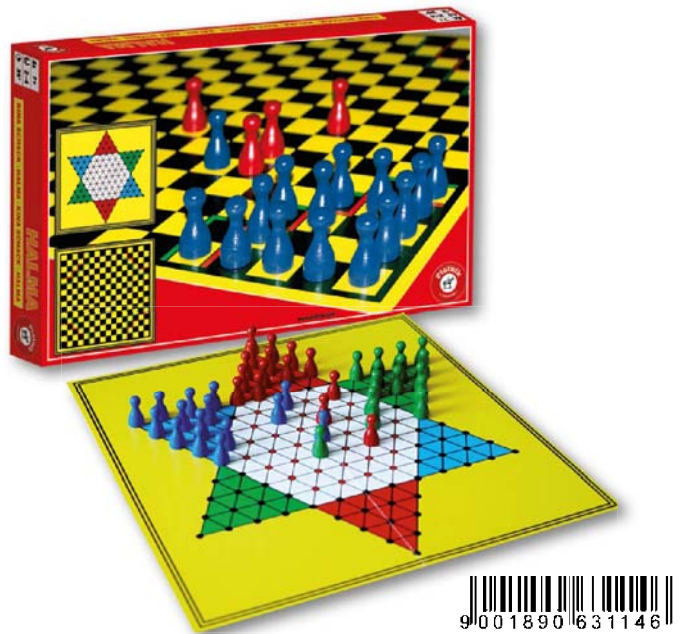
HALMA

Von einer Ecke in die andere!

Zwei bis vier Spieler versuchen mit ihren Spielfiguren quer über das Spielfeld zu ziehen. Erst richtig lange Sprungfolgen führen zum Sieg.

	7+
	2-4
	30'

No. 631146



FUCHS UND HENNEN + OH PARDON

Zwei der beliebtesten Spieleklassiker! Der Fuchs muss bei „Fuchs und Hennen“ taktisch aus seinem Bau gelockt werden. Auf der Rückseite des Spielplans befindet sich *Oh Pardon!*

	6+
	2-4
	35'

No. 632341



MÜHLE - DAME

Zwei Brettspiel-Evergreens für 2!

Bei *Mühle* werden die Steine zu Dreierreihen verschoben. Bei *Dame* müssen die gegnerischen Steine geschlagen werden.

	7+
	2
	35'

No. 632440



SPIELESAMMLUNG 100

Dame, Mühle, Backgammon & Co.
In dieser Sammlung mit 100 Spielmöglichkeiten findet man die wichtigsten Brettspielklassiker.

Zusätzlich werden viele Spielvarianten im umfangreichen Regelheft beschrieben. Die Grundausstattung, die in keinem Haushalt fehlen darf.



	6+
	2+
	15'

No. 630644



SPIELESAMMLUNG 200

Mit Oh Pardon, Poker, Mühle & Co. hat die Langeweile keine Chance!

Die große Spielesammlung bietet viele Stunden Spiel, Spaß und Spannung. 200 Spiele in einem! Das umfangreiche Regelheft bringt neben den bekannten Regeln noch weitere reizvolle Varianten.

	6+
	2+
	15'

No. 630798



175x SPASS

Das ideale Mitbringsel für alle, die gerne mit Würfeln und Karten spielen.

Die Sammlung eröffnet viele reizvolle Spielmöglichkeiten und lässt niemals Langeweile aufkommen. Fast ist es möglich, an jedem zweiten Tag ein neues Spiel zu spielen!



	15+
	2+
	15'

No. 630408



DOMINO 55 STEINE

Das klassische Legespiel im Holzschuber.



	5+
	2-6
	30'

No. 632884



DOMINO 28 STEINE

Das altbekannte Legespiel im praktischen Holzschuber.



	5+
	2-4
	30'

No. 632785



MIKADO in der Tasche!

Sind die Stäbchen erst gefallen, müssen sie wieder einzeln aus dem Haufen gezogen werden.

Das Geduldspiel fördert die Konzentration und Feinmotorik.



	5+
	1-8
	25'

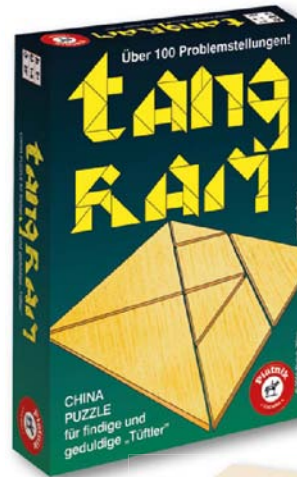
No. 601095



TANGRAM

Das Spiel mit chinesischer Tradition.

Nur 7 Holzteile bieten die Möglichkeit, viele verschiedene Figuren zu legen. Mit über 100 Problemstellungen.



	8+
	1-8
	25'

No. 603006



DIGIT

Einfach, aber genial!

5 Hölzchen und viele Figuren: Durch geschicktes Umlegen nur eines einzelnen Hölzchens soll die auf der Karte abgebildete Figur nachgelegt werden.



	8+
	2-4
	25'

No. 610509



SUPER SIX XXL

Reihum wird gewürfelt und versucht, die eigenen Stäbchen zuerst durch die Löcher des Dosendeckels zu stecken, um sie als Erster loszuwerden.

	6+
	2-6
	15'



Rot: Nr. 501929



auch in blau erhältlich!

Blau: Nr. 501936



SUPER SIX

Das pffiffige Würfelspiel für zuhause und unterwegs. Wem ist das Würfelglück hold und wird dadurch als Erster seine Stäbchen los?

	6+
	2-6
	15'



Blau: Nr. 501875



auch in rot erhältlich!

Rot: Nr. 501868



ZAUBERKASTEN 100 TRICKS

Mit diesem Sammelsurium unterschiedlichster Zauberutensilien ist es für jeden Zauberlehrling ein Leichtes, seine Zuschauer zu verblüffen.

	10+
	1+
	15'

No. 614125



ZAUBERKASTEN 50 TRICKS

Die Grundausstattung, um erstmals in die geheimnisvolle Welt der Zauberkünste einzutauchen. Das Publikum wird von den Zaubereien begeistert sein!

	8+
	1+
	15'

No. 614026



ECO SCHACH

Der zeitlose Klassiker praktisch verpackt und überallhin leicht mitzunehmen. Königshöhe: 6,5 cm
Spielfeld: 28,5 x 28,5 cm

	8+
	2
	30'

No. 639692

NEU



SCHACH KLEIN

Das Spiel der Könige, mit Holzfiguren in Stautonform und zusammenklappbarem Spielbrett. Königshöhe: 6,5 cm, Spielfeld: 28 x 28 cm

	8+
	2
	30'

No. 690693



Buchoptik!

NEU



SCHACH GROSS

Der Spieleklassiker in edler Holzkassette mit Holzfiguren in Stautonform. Königshöhe: 7,5 cm
Spielfeld: 41,5 x 41,5 cm

	8+
	2
	30'

No. 638985



BACKGAMMON

Die Kombination aus Glücks- und Strategiespiel macht Backgammon einzigartig. Im praktischen Koffer. Format 37,5 x 24 x 5 cm



	14+
	2
	30'

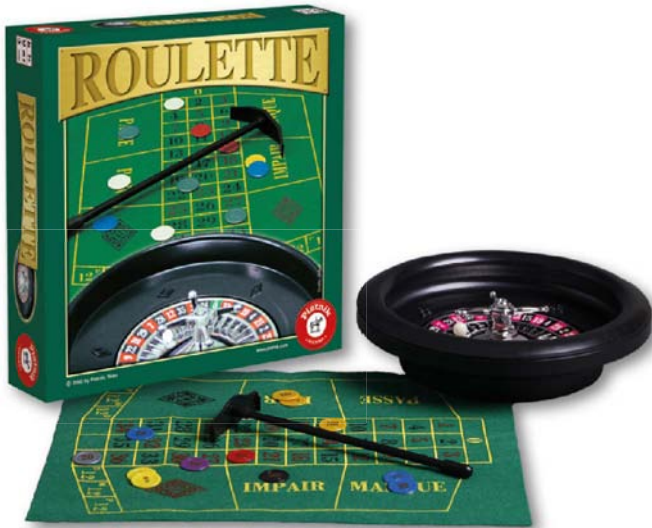
No. 634581



ROULETTE




Rouge et Noir - Casino-Flair zu Hause genießen. Mit Jetons, Filzspielfläche, Schuber, Kugel und Roulettekessel mit 27 cm Durchmesser.

 **2+**
 **10'**
 No. 638794



MAGNETIC DARTS

Das Dartspiel für die ganze Familie. Völlig gefahrlos spielbar und schnell aufzuhängen. Mit 6 Pfeilen und einer farbigen Dartscheibe mit einem Durchmesser von 40,5 cm.

 **6+**
 **2+**
 **30'**
 No. 639395



(((MAGNETISCH)))



KLAPPBRETT




Das Thekenspiel aus Holz. Zahlen müssen dem Würfelwurf entsprechend umgeklappt werden. Wer es schafft, alle Zahlen zu erwürfeln, gewinnt.

 **6+**
 **2-4**
 **20'**
 No. 680687



WÜRFELTASSE DELUXE

Lust auf eine Runde Würfelpoker? Dann ist diese exklusive Würfeltasse aus Holz genau das Richtige. Durchmesser 45 cm und 5 Augwürfel mit einer Kantenlänge von 2,2 cm.

 **3+**
 **2+**
 **30'**
 No. 293993



RETRO

90 Jahre Tipp-Kick! Die kleinen Fußball-
spieler, die Generationen bewegen.
Der Fußballklassiker in der
Retro-Schachtel.

Mit viel Liebe zum
Detail erlebt man das
Spielgefühl wie damals.



8+

2-4

20'

No. 000014



ZUBEHÖR

Passend für alle Tipp-Kick
Spiele!

Teamspieler, Nationalmann-
schaftsspieler, Bälle, Keeper
und weiteres Zubehör sind in
großer Auswahl erhältlich.

SPORT-SET

Das Tischfußballspiel für echte Fans mit einer
praktischen Tasche.

So ist der Spielspaß immer mit dabei.

8+

2-4

20'

No. 077603



CLASSIC

Dieses Tischfußballspiel ist Kult!

Das zusammenrollbare Spielfeld passt auf jeden Tisch und bringt Fußballspaß ins Wohnzimmer.



No. 010006

CUP

Je größer das Spielfeld, desto größer der Spielspaß!

Das große Filzfeld mit den handgenähten Netztorer macht dieses Fußballspiel zu einem echten Highlight.



No. 075500



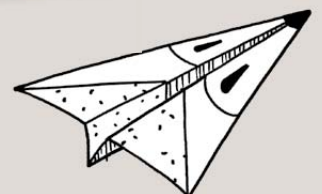
JUNIOR CUP

Für kleine Fußballstars.

Mit einem zusammenrollbaren Spielfeld aus rutschfestem Filz mit zusammensteckbarer fester Bande.



No. 010907





- bunt, nachhaltig, vielseitig einsetzbar
- Material: Bio-Fasal
60% Holz, 40% hochwertiger Recyclingkunststoff
- sehr widerstandsfähig
- in Seifenlauge abwaschbar
- pädagogisch besonders wertvoll

**Bau
was!**



**Green
Product Award**
Winner 2015



COLOUR COMBO FRIEND SHIP

40 Bioblos

Ein tolles Einsteigerset nicht nur für Jungs! Mit den 40 Bioblos in 3 Farben einfach tolle Kunstwerke entstehen lassen.

	3+
	1+
	15'

No. 640262

COLOUR COMBO SWEET HOME

40 Bioblos

Kreatives Spielen mit den innovativen Bausteinen mit Wabenstruktur in den Farben gelb, rosa und violett. Ein tolles Set nicht nur für Mädls.

	3+
	1+
	15'

No. 640279



NEU



NEU



9 120071 640262



9 120071 640279

HELLO BOX RAINBOW MIX

100 Bioblos

Die perfekte Box für den Einstieg ins Bauwesen! 100 Bioblos in 5 verschiedenen Farben warten darin auf ihren Einsatz im Kampf gegen die Schwerkraft. Wer ein wenig Geduld und Fantasie mitbringt, wird schnell feststellen: aller Anfang ist kinderleicht! Mit Anleitungsheft.



	3+
	1+
	15'

No. 640255



FUN BOX MULTI MIX

200 Bioblos

Kinderleicht hohe Türme, geschwungene Wendeltreppen oder stabile Brücken entstehen lassen! Dafür ist die Fun Box mit 200 Bioblos in 10 verschiedenen Farben bestens geeignet. Einfach der Fantasie freien Lauf lassen, und ein Kunstwerk entsteht. Mit Anleitungsheft.

	3+
	1+
	15'

No. 640248



BIG BOX MULTI MIX

340 Bioblos

Die Big Box beinhaltet genügend Bausteine, um die richtig coolen Bauprojekte entstehen zu lassen! Exakt 340 Bioblos in 10 Farben warten darauf, nach allen Regeln der Kunst verbaut zu werden. Inklusive Anleitungsheft mit vielen Inspirationen.



	3+
	1+
	15'

No. 640217





Puzzle Rolle

No. 570094



**PUZZELN • EINROLLEN
AUFBEWAHREN • MITNEHMEN**

Passend für alle Puzzles bis 1000 Teile!

Inhalt: Filzunterlage im Format 60 x 100 cm, Rolle mit Verschlusskappen (zum Aufrollen und Aufbewahren loser Puzzleteile), 2 elastische Bänder mit Klettverschluss zum Fixieren der Rolle; *Hinweis:* Puzzle nicht enthalten.



1000 TEILE: DIE CHALLENGE

Mit den Motiven aus der Piatnik-Puzzle-Kollektion wird Puzzeln zur echten Herausforderung. Egal ob Kunstliebhaber, Genießer, Weltenbummler oder Freund von Außergewöhnlichem - wir bieten für jeden etwas, und das in bester Piatnik-Qualität.

Alle Motive zu entdecken gibt es auch auf piatnik.com.



PASSGENAUIGKEIT WIRD BEI UNS
GROSS GESCHRIEBEN

Unsere Motivkategorien:

- Städte & Sehenswürdigkeiten
- Originelle Motive
- Kulinarische Genüsse
- Cartoons
- Kunst
- Weihnachten

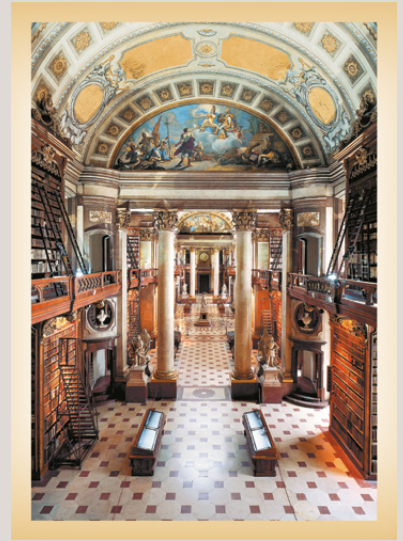




No. 548444



No. 549441



No. 549045



No. 548741



No. 548840



No. 548345



No. 552649



No. 548949



No. 549144



Brauerei

No. 546549



Fußball

No. 537349



Notaufnahme

No. 537240



Ritterspiele

No. 544040





Feuerwehr

No. 535444



Story of Wine

No. 535246



NEU

Tukans im Dschungel

No. 549144





Kreuzfahrt

No. 543548



Strand

No. 536748



Radrennen

No. 548246



Christmas Skiing

No. 535147





Christmas Chaos

No. 537943



9 001890 537943



Christmas Choir

No. 566042



9 001890 566042



Toy Factory

No. 562242



9 001890 562242



Vintage Weihnachtsdorf

No. 544248



9 001890 544248



Musical Notes

No. 543449



Muscheln

No. 566349



Frösche

No. 555244



Spielkarten

No. 543746



Blumentöpfe

No. 545542





Vintage Posters Transport

No. 547546



Türen

No. 546945



Lippenbekenntnisse

No. 547744





NEU

Bunte Seeigelgehäuse

No. 548840



Vintage Nadelsets

No. 541445



Uhren

No. 568046



NEU

Kunterbunte Schirme

No. 548741





Obst

No. 537042



Schokolade

No. 538247



Spirits of the world

No. 568947



NEU

Japanisches Kräutersujet

No. 548949





NEU

Schmankerln aus Österreich

No. 549243



Weinregal

No. 535741



Bier

No. 562549





Weinkorken

No. 543647



9 001890 543647



Makronen

No. 540745



9 001890 540745



Taste of Gin

No. 549441



9 001890 549441



Schönbrunn

No. 562341



Dachstein

No. 549342



Vianina - Wien

No. 548444



Salzburg

No. 564543





Prag

No. 540844



NEU

Prunksaal Österreichische Nationalbibliothek

No. 549045



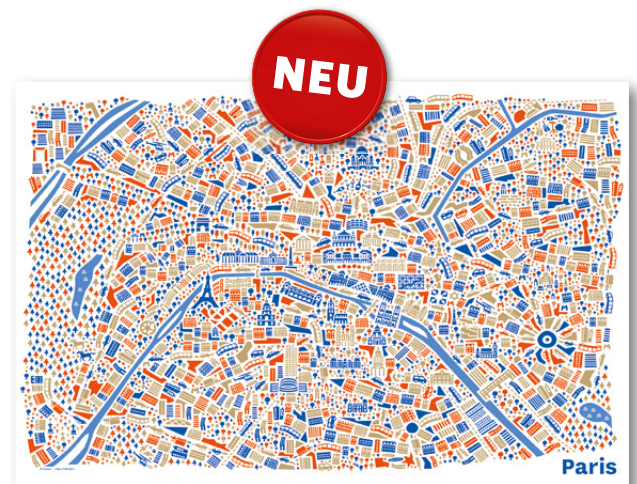
London

No. 540943



Paris

No. 537646



Vianina - Paris

No. 548642





Kaiser Franz Joseph I.

No. 558849



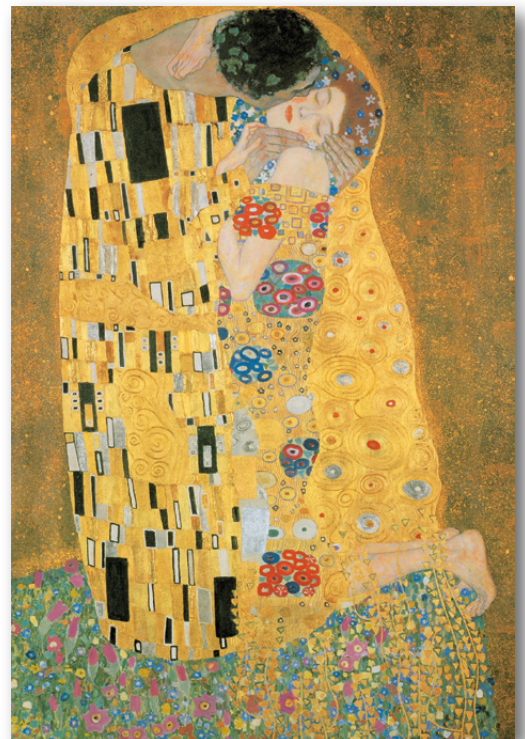
Kaiserin Elisabeth

No. 558962



Klimt Collection

No. 538841



Klimt - Der Kuss

No. 545962



Klimt - Der Kuss metallic

No. 557545





Van Gogh - Weizenfeld mit Zypressen

No. 539145



Van Gogh - Vase mit Sonnenblumen

No. 561740



Van Gogh - Sternennacht

No. 540363



Hokusai - Die große Welle

No. 569845



Van Gogh - Cafétérass am Abend

No. 539046





Degas - Tanzunterricht

No. 539442



Renoir - Ball im Moulin de la Galette

No. 539244



Renoir - Frühstück der Ruderer

No. 568145



Mucha - Träumerei

No. 536045



Botticelli - Die Geburt der Venus

No. 542145





Gauguin - Arearea

No. 552649



Bruegel - Turm von Babel

No. 563942



Bruegel d. Ä. - Bauernhochzeit

No. 548345



Michelangelo - Sixtinische Kapelle

No. 539343



Rubens - Die vier Flüsse des Paradieses

No. 547645





Kandinsky - Bustling Aquarelle

No. 539640



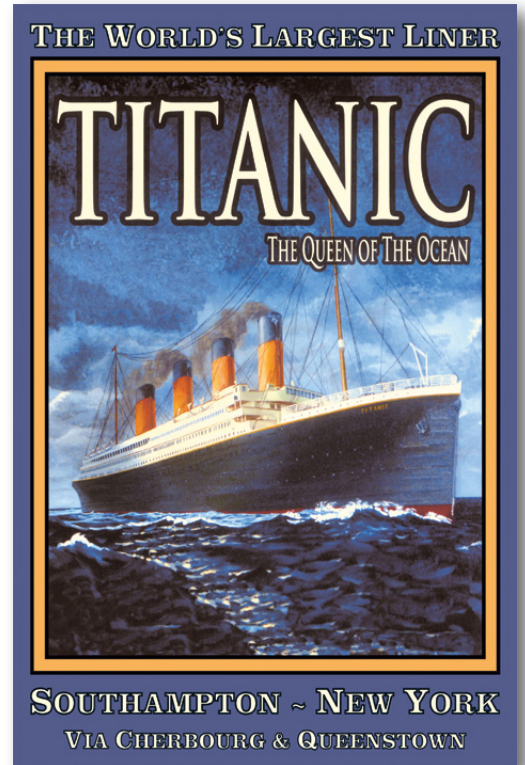
Hopper - Nachtschwärmer

No. 538445



Klee - Burg und Sonne

No. 546440



Titanic

No. 538940



Picasso - Lady with book

No. 534140





Gartenfreude

No. 546846



Kolibris

No. 546747



Old Route 66

No. 547348



Brabeau - Barnstormers

No. 548048



Brabeau - Lazy Gardener

No. 548147



3D MAGNETIC PUZZLES in Metallbox



T-Rex

No. 031125
32 Teile



Erdmännchen

No. 031149
32 Teile



Panther

No. 031156
32 Teile



Pferd

No. 031194
32 Teile





Haie

No. 021065

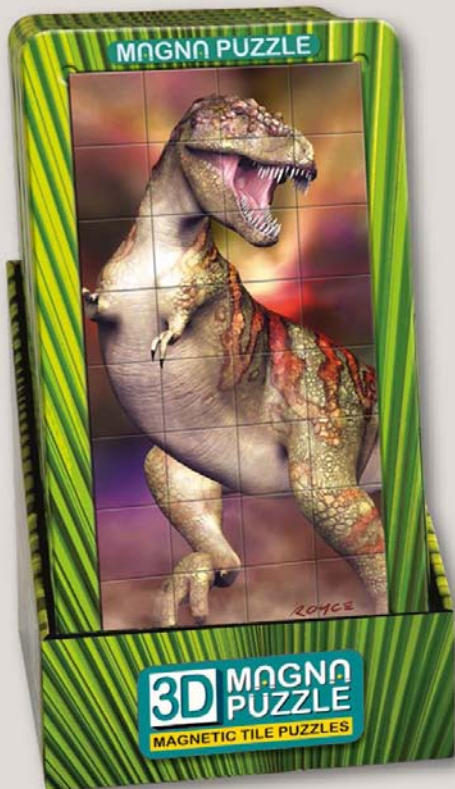
64 Teile



Clownfische

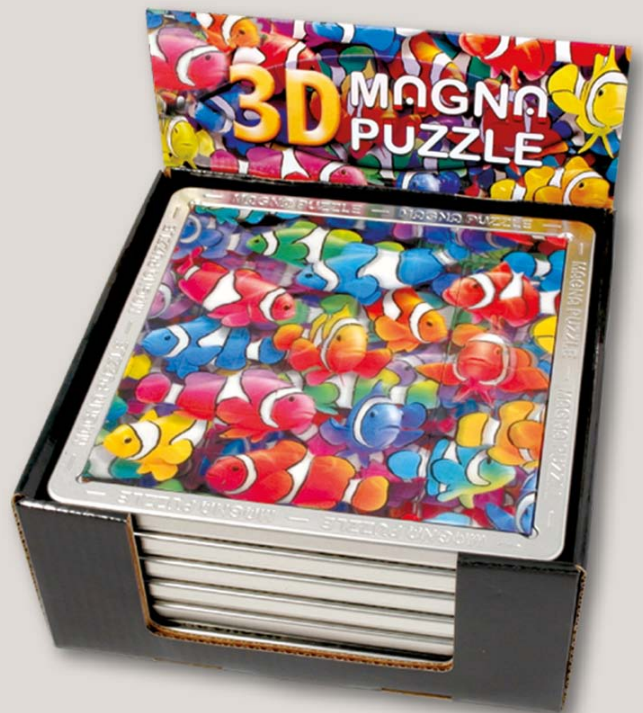
No. 021058

64 Teile



Display

32 Teile Puzzles, 8 Stück im Display
sortenrein



Display

64 Teile Puzzles, 6 Stück im Display
sortenrein

ART - OMINO

Impressionists

No. 706295



Fine Arts

No. 706394



MEMOS

Wien Museum

No. 712692



Sisi

No. 706592



Portrait

No. 710292



Impressionist

No. 708190



Klimt

No. 707896





Uhrenmuseum

No. 712593



Monet I

No. 710193



Monet II

No. 710698



Impressionist II

No. 711794



Pin-Ups

No. 712494



Shoes

No. 711893



Movie Stars

No. 711992



SCHWARZER PETER



Hundebilder

No. 427121



Tierbilder

No. 427220



Kinderbilder

No. 427329



Nostalgiebilder

No. 427824



Neue Kinderbilder

No. 427725



Hundebilder

No. 427015



QUARTETTE



Blanko Quartett 32 Blatt im Faltetui

No. 400728

Blanko Karten ca. 500 Blatt

No. 400698



Tiernärchen

Neugestaltung

No. 421228



Tierbabies

Neugestaltung

No. 420924



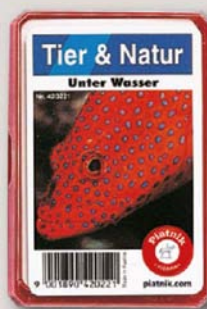
Exotische Tiere

No. 421426



Pferde

No. 421129



Exotische Fische

No. 420221



Österr. Höhlen

No. 421013



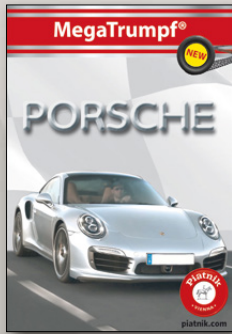
Kites

No. 420818





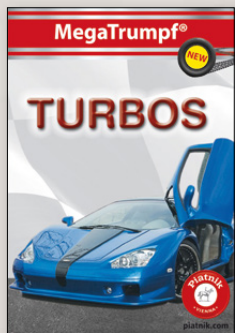
Audi **NEU**
No. 424410



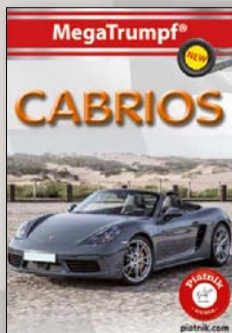
Porsche
No. 423918



BMW **NEU**
No. 424915



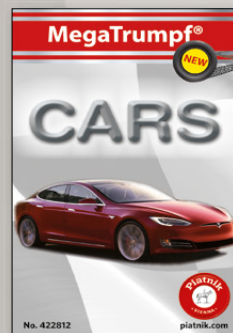
Turbos
No. 424717



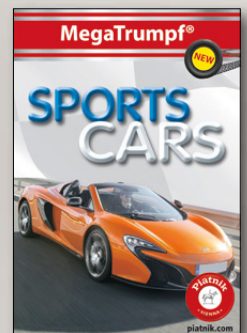
Cabrios
No. 423611



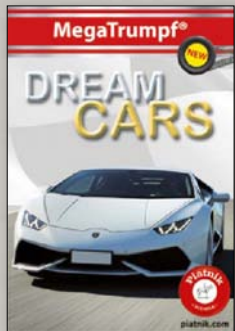
Formula 1
No. 422911



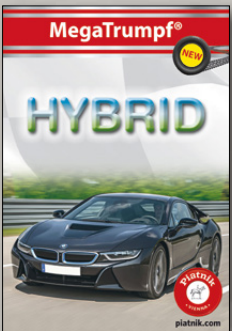
Cars **NEU**
No. 422812



Sports Cars
No. 423314



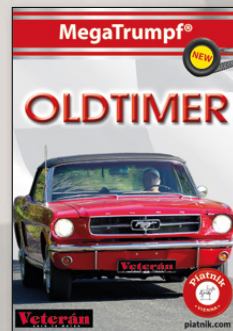
Dream Cars
No. 422119



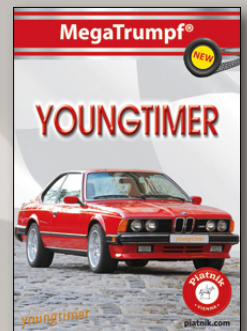
Hybrid
No. 424014



Trucks **NEU**
No. 421518



Oldtimer
No. 425318



Youngtimer
No. 424519



LKW Display
No. 409196
40 + 20 Stück im Sortiment





**Koffer 200 -
Holiday Edition**

No. 793998
200 Chips, 4g



Koffer 500

No. 790492
500 High Gloss Chips, 14g



100 Chips

No. 790591
100 High Gloss Chips, 14g



Koffer 300

No. 790393
300 High Gloss Chips, 14g



Rucksack

No. 791093
Passend für alle Pokerkoffer



Tischauflage

No. 030963
60 x 90 cm



Pokerkarten

No. 132216



Artikel	Nr.	Seite	Artikel	Nr.	Seite	Artikel	Nr.	Seite			
175 x Spass	630590	45	E Eco Schach	*	639692	48	P Panda	613005	38		
A Absolutely English	632044	20	Eindeutig Zweideutig	*	660399	31	Pixbox	659799	31		
Achtung Hexe	631405	41	Extreme Activity		600739	4	Poker	div.	80		
Activity Club Edition	603839	2	F Findnix		608995	32	Q Quartette	div.	78		
Activity Hol den Horst	*	613470	3	Fuchs und Hennen	632341	44	Quartette Megatrumpf	div.	79		
Activity Junior	601248	5	G Gho..Gho..Ghosty		659096	32	Quibble	633478	10		
Activity Kompakt	600265	4	Gleich - Ungleich		701108	42	R Rechenstar	700408	40		
Activity Krazy Kritzel	606373	5	H Halma		631146	44	Rechtschreibfamilien	702402	40		
Activity Multi Challenge	609824	2	Hello Dino	*	713293	29	Reisespiele	div.	43		
Activity Kindergarten (My First)	NG	601347	5	Honeycombs	*	491436	12	Risky Dice	*	660696	14
Activity Original	602825	2	Hör genau		703508	41	Roulette	638794	49		
Activity Sport	605208	4	I Insectini		659997	34	Rummikub	div.	23		
Activity Suisse	604522	6	J Joe`s Zoo		609091	35	Rummy 17	658303	38		
Activity Suisse Travel	653193	6	Jungle Trip	*	613609	39	S Salamamba	*	660894	27	
Activity Suisse My First	601149	6	K Kang-a-Roo		607998	33	Satzbaumeister	703409	40		
Activity Travel	604102	4	Kannst du schon Buchstaben ...		702204	41	Schach klein Buchoptik	*	690693	48	
Agent Undercover	635571	12	Kannst du schon ...		div.	42	Schach groß	638985	48		
Anti-Monopoly	085099	22	Karawanix		704642	30	Schnipp-Schnapp	426445	42		
Atlantica	*	613876	15	King John	659898	33	Schwarzer Peter	div.	78		
B Backgammonkoffer	634581	48	Klappbrett		680687	49	Scrabble	div.	21		
BeeSmart	*	660290	35	KopFit	634093	22	Scrabble Retro Edition	*	550617	21	
Bioblo	div.	52	Kro-ko-dil Spiel		705502	40	Shop Hop	658877	30		
Bison	649042	13	L Let`s Party	NG	638299	7	Spiel mit dem Essen	613340	20		
Bubbles	657696	33	Let`s Party Suisse		638596	6	Spielesammlungen	div.	45		
Bumpi	658679	28	Lingo Twist		613272	10	Spooky Wooky	609596	34		
C Caro Cano	658204	39	Ludix		633898	14	Stand up Sit down	*	613975	11	
Cartagena	684999	15	M Magnetic Darts	*	639395	49	Stern von Afrika	642425	12		
Challenge Austria	612879	16	Memo		div.	76	Stinky Pig	710995	28		
Checkpoint Charlie	*	613500	38	Memo+Domino	div.	36	Super Six	*	div.	47	
Chicken out!	613104	39	Memo+Palace		609947	26	T Tangram	603006	46		
Circo Delfino	658709	39	Mikado		601095	46	Tick Tack Bumm	NG	647543	8	
Cookie Box	*	660191	33	MiniCity	*	660597	13	Tick Tack Bumm Compact	751196	8	
D Die Omama im Apfelbaum	609640	30	Monstermania		600692	34	Tick Tack Bumm Family	*	605376	9	
Digit	610509	46	Mouse in the House	*	713392	26	Tick Tack Bumm Junior	NG	647444	8	
Dino Park	608193	32	Mühle-Dame		632440	44	Tick Tack Bumm Party	648366	9		
DKT Alpen	630170	19	O Oh Fortuna!	*	660498	31	Tigerilla	660092	34		
DKT Das kriminelle Talent	*	613777	17	Oh Pardon	632242	44	Tipp Kick	div.	50		
DKT Europa	637322	18	Otti Panzerotti		637490	35	Typ-Dom	635069	22		
DKT Junior	638473	18	Österreich-Quiz		612695	16	W Wien-Quiz	612794	16		
DKT Original	637278	18	Z Zauberkasten		div.	47	Wiener Walzer	635878	14		
DKT Weltreise	*	660771	19				Wild Shots	612909	38		
DKT Wien	631573	18					Wörterzauber	700903	41		
Domino	div.	46					Würfeltasse Deluxe	*	293993	49	
Dragoonies	658990	32									
Drehständer	div.	37									



No. 535741



No. 548147



No. 548949



No. 538445



No. 539640



No. 568145



No. 539145



No. 566349



No. 548741



No. 543449



No. 541445



No. 546440



No. 545542



No. 543746

What a challenge!
 Quel défi!
 Die große Herausforderung!

Piatnik

1000

pieces pièces Teile

PUZZLES



No. 546747



No. 545962



No. 547546



No. 540745



No. 548444



No. 568947



No. 562549



No. 546945



No. 548840



No. 538247



No. 546846



No. 569845



No. 543647



No. 552649



No. 548642



No. 537042



No. 568046



No. 547744



No. 540943



No. 548345

IMPRESSUM:



© 2018 Wiener Spielkartenfabrik, Ferd. Piatnik & Söhne
 Hütteldorfer Straße 229-231, A-1140 Wien, piatnik.com
 Stand: Dezember 2017
 Irrtümer, Satzfehler und Ausstattungsänderungen vorbehalten.
 Printed in Austria

