# TAROT DE MARSEILLE



Piatnik-Vienne

# TAROT MARSEILLES

GEORG GOTTLOB

# Piatnik-Vienne

# LE TAROT

Le TAROT est l'art de recevoir à l'esprit: des images, des indications, des lignes de conduite. L'enregistrement est alors immédiat, afin de pouvoir les exprimer par des mots.

Composé de 78 LAMES, que l'on nomme ARCANES, le TAROT est divisé en 22 ARCANES MAJEURS, et 56 ARCANES MINEURS.

# **METHODES DE DIVINATION**

Le tirage comporte deux opérations:

- le brassage
- la disposition des cartes

# 1) le brassage

Il faut que le consultant brasse les cartes en cercle, de droite à gauche, en les tournant plusieurs fois en cercle avec la main droite.

# 2) disposition et tirage

Plusieurs tirages sont possibles:

tirage réduit

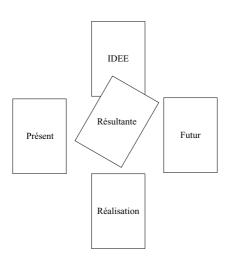
 tirage en coupe tirage total etc...

Nous examinerons le tirage en croix

Il utilise uniquement les 22 ARCANES MAJEURS. Après brassage, tirer 4 cartes au hasard, et disposez-les dans l'ordre suivant:

- la première à gauche, et va indiquer le
- PRESENT
- la deuxième à droite, et va indiquer le
- FUTUR
- la troisième en haut, et va indiquer les
- IDEES
- la quatrième en bas, et va indiquer le RESULTAT

Puis on fait la somme des nombres inscrits sur le haut des 4 cartes et on met au milieu la lame (carte) qui correspond au numéro trouvé., Si le nombre est supérieur à 22, on le réduit en faisant la somme des deux chiffres que l'on a trouvé, et on sort l'ARCANE qui correspond. Si le résultat correspond à une lame (carte) déjà exposée, faites le total des trois autres ARCANES, pour obtenir l'ARCANE du centre



# SIGNIFICATION DES ARCANES MAJEURS

#### 1 - LE BATELEUR

(sagesse - savoir faire)

## SENS THEORIQUE

Le Bateleur indique une grande résistance nerveuse, un esprit de création, des réflexes rapides. Ces trois indications permettent de lutter contre le Destin de l'homme.

(Tourbillon universel des choses.)

# SENS PRATIQUE

Cet arcane favorise la résistance à la maladie, éclaire les questions sentimentales, facilite l'éloquence, l'esprit d'entreprise et les décisions spéculatives. La trace d'égoïsme, sans grande méchanceté, qu'il porte en lui, confirme l'émancipation des préjugés, la dextérité, la ruse. Il concrétise la confiance en soi.

#### CARTE RENVERSEE

Affaiblissement, Retards.

#### 2 - LA PAPESSE

(mystère, divination)

#### SENS THEORIQUE

La PAPESSE est le symbole de l'intuition, de la chance pure, mais aussi de la patience et de la résignation. Elle indique la piété, la foi et favorise la méditation.

#### SENS PRATIQUE

La PAPESSE ouvre la porte aux rêves apportant l'assurance de triompher du mal, de forcer les évènements, de découvrir les choses cachées, mais elle n'est pas responsable de la matérialisation de ces images vivantes de la pensée: imagination fertile, sautes d'humeur faciles.

# CARTE RENVERSEE

Peu ou pas de perte de ses pouvoirs mais influe sur le grand sympathique (troubles organiques).

# 3 - L'IMPERATRICE (idéal, sagesse)

SENS THEORIQUE L'IMPERATRICE est le symbole de la puissance civilisatrice, de la fécondité, de l'abondance, de l'optimisme. Elle est la dominatrice de la conception des idées.

#### SENS PRATIQUE

Les qualités qu'apporte l'IMPERATRICE: intelligence, tact, résistance physique, font que, peu sensibles à l'adversité, ses sujets ont une vie féconde promise à la réussite par leur dynamisme et leur optimisme. L'esprit prime sur le matériel.

#### CARTE RENVERSEE

Influences retardées, déviations possibles conduisant à la vanité, à la sensibilité, à la flatterie.

# 4 - L'EMPEREUR (fermeté, protection)

# SENS THEORIQUE

D'une volonté inébranlable et d'une énergie persévérante l'EMPEREUR est le protecteur puissant et résolu du droit et de la certitude.

# SENS PRATIQUE

L'importance du raisonnement et de l'aspect positif des apparences (non tempéré par l'intuition) font que les sujets de l'EMPEREUR connaissent des réussites matérielles mais passagères. Leur réalisation apporte cependant une harmonie de vie dans l'entourage. La persévérance sera la récompense.

#### CARTE RENVERSEE

Risques d'échecs. Tendance aux excès. Pertes financières.

# 5 - LE PAPE (moralité, domination)

# SENS THEORIQUE

Par son pouvoir spirituel le PAPE équilibre les forces contraires pour faire régner l'harmonie. Puissance dominatrice dévouée et bénéfique.

# SENS PRATIQUE

Cette arcane est le signe de la loyauté, de l'intelligence de la responsabilité. Les sujets

du PAPE inspirés et commandés par lui connaissent réussite, fortune, honneurs. Leur vieillesse sera paisible et respectée.

#### CARTE RENVERSEE

Connaissances retardées, ennuis de santé. contrariétés.

# 6 - L'AMOUREUX (désir, libre arbitre)

## SENS THEORIQUE

L'indécision caractérise l'AMOUREUX. De l'amour physique à l'amour spirituel la recherche du chemin reste un choix entre les tentations et les sentiments.

## SENS PRATIQUE

L'AMOUREUX, par essence, indécis, est constamment dans l'incertitude de la décision à prendre. Que ce soit en amour ou en affaires. L'hésitation ne facilite pas la réalisation. Suivant les influences, cet arcane ouvre les portes de l'Union à l'Infidélité, ce qui est une gamme infinie dans les prises de position.

#### CARTE RENVERSEE

Augmentation de l'indécision, ruptures.

# 7 - LE CHARIOT (victoire, triomphe)

## SENS THEORIQUE

L'agitation des sentiments pousse l'homme au mouvement. La recherche de la maîtrise de soi et des sentiments élevés conduit à la victoire.

# SENS PRATIQUE

Le CHARIOT est le facteur du succès mérité qui apporte souvent le bonheur, l'aisance et même la richesse si l'impatience ne vient pas troubler la maîtrise du corps et de l'esprit. Santé et longévité pour ses adeptes. Il représente le progrès vers l'harmonisation de la civilisation

#### CARTE RENVERSEE

Aucune influence sensible sur le pouvoir bénéfique

# 8 - LA JUSTICE (équité, équilibre)

## SENS THEORIOUE

Mouvement générateur de vie, d'organisation, la JUSTICE oppose sa force pour rejeter l'anarchie et maintenir l'équilibre, la stabilité, sans lesquels les Etres ne pourraient vivre.

# SENS PRATIQUE

L'action de la JUSTICE s'exerce aussi bien dans le domaine du sentiment que de la vie. La recherche de l'équilibre est de la plus grande importance. Sans équilibre le malade ne peut guérir. Sans équité le consultant subissant procés ou atteintes à sa personne ou à ses biens, ne peut recevoir réparation.

#### CARTE RENVERSEE

Tous caractères inversés, anarchie.

# 9 - L'HERMITE

(tradition, prudence, circonspection)

# SENS THEORIQUE

L'HERMITE est prudent connaissant le passé et rejetant l'immobilisme, progresse sans précipitation, mais sans répit vers l'Avenir. La moralité, la sagesse, le recueillement, la respectabilité sont les outils de cet artisan de l'Avenir.

# SENS PRATIQUE

Réfléchir avant d'agir, telle est la règle. C'est ainsi que se découvrent les sources de secret, de la lumière, de la réalisation des projets. Les adeptes de l'HERMITE rejetant les passions mesquines sont aptes aux fonctions de direction et d'organisation.

#### CARTE RENVERSEE

Le propriétés sont conservées, mais que de retards!

# 10 - LA ROUE DE LA FORTUNE (changement, évolution)

# SENS THEORIQUE

Les deux jantes concentriques sont l'image des limites extrêmes de le vie individuelle: rapide au début, ralentie à l'âge mûr, stoppée avec la mort. Entre ces limites l'individu, dans la brièveté de son existence, connait le changement avec ses hauts et ses bas.

#### SENS PRATIQUE

Les alternatives du sort conduisent l'Homme vers des satisfactions ou des désenchantements parce qu'il cherche à travers des voyages ou des entreprises l'amélioration de son sort. Chance au jeu ou pertes d'argent, telle est l'instabilité de cet arcane qui est sensible à son environnement.

# CARTE RENVERSEE

N'apporte que peu de modifications.

# 11 - LA FORCE (confiance optimisme)

# SENS THEORIQUE

Il ne s'agit pas de la force physique, brutale mais du triomphe de l'intelligence qui dompte la violence et concilie les antagonismes. Puissance magique. LA FORCE est supérieure à toutes les forces et domine la Matière.

## SENS PRATIQUE

L'Intelligence et la volonté permettent de vaincre plus facilement que la brutalité et la violence. Cet arcane protège et défend. Ses adeptes trouvent en lui la réussite sur soi et sur autrui. Sur le plan de l'Amour règne l'exclusif sans partage.

# CARTE RENVERSEE

Les forces supérieures vous dominent.

# 12 - LE PENDU (renoncement, expiation)

## SENS THEORIQUE

Le PENDU, par son renoncement, est sensible aux influences extérieures. La réalité ne lui est pas perceptible, il subit dans un oubli total de soi même. Victime expiatoire par nature.

## SENS PRATIQUE

Le PENDU n'escompte aucun bénéfice en se dévouant au bien d'autrui. Son travail est pénible, inconstant, mais c'est à lui la faute et il ne fait rien pour changer. changer. Il en sera de même de sa vie sentimentale sujette à plus de bas que de hauts, car son amour ne sera pas partagé.

# CARTE RENVERSEE

Le PENDU est debout: quelques réussites n'apportant ni satisfaction. ni plaisir.

# 13 - LA MORT

(fatalité inéluctable, transformation)

# SENS THEORIQUE

La MORT n'est pas un arcane affrayant indiquant un décès, mais le symbole d'une tranformation, d'une évolution nécessaire vers l'ESPRIT de PROGRES.

# SENS PRATIQUE

La MORT marque l'arrêt de quelque chose après des craintes, des hésitations. C'est le point de départ de nouvelles entreprises avec plus de discernement, de détachement vers la réussite sans regret du passé. Dans le présent cet arcane n'épargne pas les difficultés financières ni les dissentiments. La marche en avant reste difficile.

#### CARTE RENVERSEE

Opposition à la fatalité, craintes et hésitation ralenties.

## 14 - LA TEMPERANCE (patience, Sérénité)

# SENS THEORIQUE

La TEMPERANCE indique que pour toute réalisation, la réflexion et la mesure sont indissociables et indispensables. Extravagances et exagérations sont à écarter.

# SENS PRATIQUE

Cet arcane signifie essentiellement que tout individu qui veut réaliser quelque chose ne doit ni se hâter ni se précipiter. C'est le moyen le plus sûr pour échouer. Réfléchir patiemment, mesurer la portée de ce qui doit être entrepris avant la mise en route du projet sont les recommandations de la TEMPERANCE.

## CARTE RENVERSEE

Tendance au laisser-aller. Résultats non conformes aux aspirations.

# 15 - LE DIABLE

(passion désordre)

## SENS THEORIQUE

Le DIABLE est l'ennemi de l'unité, il est contre l'ordre universel. Puissance maléfique qui règne sur le domaine matériel, il entraine l'Homme vers l'accaparement du bien commun et des jouissances.

## SENS PRATIQUE

Le pouvoir occulte du DIABLE donne libre cours aux désirs passionnels. Ses adeptes connaissent un influx créatif d'esprit d'entreprises matérielles: affaires, conquêtes amoureuses. Les réussites sont passagères suivies de punitions. Se garder d'avoir une trop bonne opinion de soi-même, affirmer une volonté ferme et le DIABLE sera donné.

# CARTE RENVERSEE Effets maléfiques amplifiés.

16 - LA MAISON DIEU (catastrophes, déceptions)

# SENS THEORIQUE

Image de la Société humaine dont chaque

homme est un fragment. L'égoisme individuel entraine finalement la chute de l'ensemble (Tour de Babel). Le déraisonnable entraine l'effondrement. C'est un arcane très puissant.

## SENS PRATIQUE

Poursuite de chimères, ambitions démesurées, excès et abus poussent aux bouleversements. Il s'ensuit des choses inattendues qui laissent les adeptes de la MAISON DIEU révoltés, animés de désirs de vengeance. C'est la désillusion, la déception, la catastrophe, peu d'atténuation de cette force brutale à attendre.

# CARTE RENVERSEE

Ses effets sont amplifiés: chute, mort brutale.

17 - L'ETOILE (espérance, rêve)

# SENS THEORIQUE

L'ETOILE symbolise la clarté qui vient éclairer la nuit de notre vie terrestre et

son esclavage matériel. Les mystéres de cet arcane sont contenus dans le sommeil et la nuit qui ouvre le domaine du rêve.

# SENS PRATIQUE

Les adeptes de cet arcane ont des intuitions heureuses. Ils connaissent la satisfaction, le succès d'où les possibilités d'entreprendre avec chances de réussite. Il est coutume de dire, la nuit porte conseil parce que si notre corps est endormi, notre intelligence reste active.

# CARTE RENVERSEE

Contrariétés dans l'exécution.

# 18 - LA LUNE (illusions déceptions)

## SENS THEORIQUE

L'appréciation saine de la réalité, du Bien et du Mal, échappe aux adeptes trompés par les effets illusiure du clair obscur de la Lune. Les résultats sont décevants.

## SENS PRATIQUE

Erreurs capitales, parce que l'imagination vient avant le raisonnement. Cet arcane est le mirage de la réalité. C'est le sentier des épreuves, des chutes, des expériences douloureuses qui conduit au discernement de l'erreur vers la lumière.

## CARTE RENVERSEE

Atténuation des signes. La conscience reste trouble mais passive.

# 19 - LE SOLEIL (bonheur, concorde)

## SENS THEORIQUE

Symbole du vrai? LE SOLEIL éclaire les esprits, donne le discernement, l'intelligence, la compréhension. Signe bénéfique au plus haut point, créateur de bonheur et de prospérite.

#### SENS PRATIQUE

LE SOLEIL révèle la réalité des choses. Ses adeptes sont travailleurs par goût, par amour et connaissent ainsi la prospérité, les hommes. Très dynamiques, leur intelligence éclairée leur permet d'entreprendre avec toutes chances de succès.

Triomphe, réussite s'étendent à leurs proches.

# CARTE RENVERSEE

Légers retards mais aucune atténuation.

# 20 - LE JUGEMENT (inspiration, modification)

# SENS THEORIQUE

Dans le domaine de l'Esprit dorment les vérités du Passé. LE JUGEMENT permet à ses adeptes d'ouvrir les yeux et de redécouvrir des parcelles du Savoir sous forme d'inspirations parfois inattendues.

# SENS PRATIQUE

Tendances et désirs de s'élever dans la droiture et l'amour du beau. C'est à la fois la réussite matérielle et spirituelle. Les projets d'avenir sont promis à l'aboutissement favorable s'appuient sur l'expérience. Ne pas viser l'irréalisable.

#### CARTE RENVERSEE

Contranriété dans les désirs. Echecs possibles.

# 21 - LE MONDE (apothéose, réussite)

# SENS THEORIQUE

LE MONDE est la synthèse de l'action créatrice, du mouvement générateur des choses que rien n'arrête. Accessible, cet arcane fait dominer ses adeptes dans le domaine de la réussite matérielle et sentimentale.

# SENS PRATIQUE

Intelligence, décision, permettent de se créer des relations utiles conduisant ses adeptes vers l'augmentation du patrimoine. Les succès sentimentaux voient leur aboutissement. Succès, réussite, élévation de l'homme sous les auspices de cet arcane qui, cependant est plus sensible au charme féminin.

#### CARTE RENVERSEE

Eloignement des réussites, des succès mais ce n'est pas irrémédiable suivant l'environnement de cet arcane.

# 22- LEMAT

(inconscience. aliénation)

# SENS THEORIQUE

Sa valeur symbolique est nulle par sa passivité. Son inconscience son inexistence intellectuelle et morale, porteur le plus souvent d'une lourde hérédité. LE MAT s'abandonne aux instincts et aux passions.

# SENS PRATIQUE

Les adeptes de cet arcane sont des êtres faibles, sans grande volonté, incapables de prendre une décision. Très influençables, ils subissent les directives, les ordres. Ils portent en eux tous les caractères du médium. LE MAT ne reconnaît pas ses torts et n'éprouve pas de remords.

## CARTE RENVERSEE

Sans grande modification dans le laisser-aller. Faible chance de pouvoir lutter contre les dérèglements.

# SIGNIFICATIONS DES ARCANES MINEURS

#### LES COUPES

#### ROI DE COUPE

Homme intelligent, honnête, doux. tranquille, mais dominateur.

#### REINE DE COUPE

Femme douce, gentille, femme d'intérieur. mère et épouse parfaite.

## CAVALIER DE COUPE

Réception d'amis, homme séduisant.

#### VALET DE COUPE

Jeune homme blond, fiancé, volage et passionné.

# DIX DE COUPE

Famille, maison, foyer, amitiés.

# NEUF DE COUPE

Joie, réussite d'un projet: affaire, amour.

#### HUIT DE COUPE

Problèmes sentimentaux.

## SEPT DE COUPE

Lettre sentimentale.

# SIX DE COUPE

Peines de coeur, regrets, amertume.

## CINQ DE COUPE

Séparation, chagrins.

# QUATRE DE COUPE

Querelles, désillusions.

## TROIS DE COUPE

Lame bénéfique, apportant réconciliation et une conclusion heureuse aux événements.

## DEUX DE COUPE

Joie en amour.

# UN DE COUPE

Amusement, plaisir.

## LES BATONS

#### ROI DE BATON

Homme hiérarchiquement supérieur, militaire de carrière.

## REINE DE BATON

Femme capricieuse, médisante, bavarde. imaginative.

## CAVALIER DE BATON

Fougueux, mais ses idées peuvent être tenues en estime.

## VALET DE BATON

Personne ambitieuse, aime le travail.

#### DIX DE BATON

Voyage, déménagement, changement dans les affaires.

#### NEUF DE BATON

Prudence, retard de projets, reflexion.

#### HUIT DE BATON

Souci, doute.

# SEPT DE BATON

Réussite intellectuelle, travail fructueux.

# SIX DE BATON

Hésitation, infériorité.

## CINO DE BATON

Richesse, réussite, héritage.

# QUATRE DE BATON

Bonnes relations, invitation.

### TROIS DE BATON

Efforts fructueux, réussite et succès.

## DEUX DE BATON

Discussions, petites peines.

# UN DE BATON

Faillite, ruine, mauvaise affaire.

#### LES EPEES

#### ROI D'EPEES

Homme de loi, d'affaire, homme de robe.

#### REINE D'EPEES

Femme autoritaire, imbue de sa personne.

#### CAVALIER D'EPEES

Activité, évolution, honneur, secours.

# VALET D"EPEES

Méfiance d'une personne, espion, traître.

# DIX D'EPEES

Lutte, chagrin, désespoir.

#### NEUF D'EPEES

Désir d'aboutir.

## HUIT D'EPEES

Reproches, discussions, désespoirs.

### SEPT D'EPEES

Réalisations, force de lutter.

#### SIX D'EPEES

Force, démarches, papiers à signer.

# CINQ D'EPEES

Défaite, vols, pertes.

# QUATRE D'EPEES

Danger, deuil.

#### TROIS D'EPEES

Rupture.

#### DEUX D'EPEES

Consolation, victoire sans conflit.

# UN D'EPEES

Action forte avec victoire.

## LES DENIERS

# ROI DE DENIERS

Homme brun, commercant, industriel avisé et puissant.

#### REINE DE DENIERS

Femme brune, grande dame, riche mais avare.

#### CAVALIER DE DENIERS

Héritage annoncé, bénéfice, profit.

# VALET DE DENIERS Dépense, dettes.

#### DIX DE DENIERS

Satisfaction, achat d'une affaire commerciale.

## NEUF DE DENIERS

Carte favorable, gains.

#### HUIT DE DENIERS

Arrêt dans un événement.

#### SEPT DE DENIERS

Augmentation des biens.

# SIX DE DENIERS

Petits cadeaux, réussite dans les affaires.

## CINQ DE DENIERS

L'amant entraine la ruine.

# QUATRE DE DENIERS

Cadeau à faire, libéralité.

## TROIS DE DENIERS

Equilibre, efforts récompensés.

## DEUX DE DENIERS

Maladie imprévue.

# UN DE DENIERS Bonheur, chance, triomphe.

Copyright © by PIATNIK- Vienne