

LOGICROSS

D

Ein fesselndes Logikspiel für 1 Spieler ab 5 Jahren

Hilf den Tieren den Fluss sicher zu überqueren und gut nach Hause zu kommen.

Logicross ist ein fesselndes Spiel, das kleine Tüftler dazu motiviert, mit logischem Denken und Geschick clevere Rätsel zu lösen.

Hunde, Kühe, Schafe und Hähne warten alle darauf, den Fluss zu passieren, um nach einem Tag auf der Weide wieder ins traute Heim zu gelangen. Nur wenn sie einer nach dem anderen den Fluss in der richtigen Reihenfolge überqueren, kommen alle sicher ans andere Ufer.

Inhalt:

- 1 Spielplan
- 1 Spielblock mit 60 Rätseln und Lösungen
- 16 Tierfiguren aus Holz
- 1 Spielanleitung



Spielvorbereitung:

Schlage den Spielblock bei dem Rätsel auf, das du als nächstes lösen willst und lege ihn vor dich auf den Tisch. **Hinweis:** Es empfiehlt sich, beim ersten Rätsel zu starten, da sich der Schwierigkeitsgrad steigert. Der Schwierigkeitsgrad wird durch die Sterne am Rand angezeigt.

Den Spielplan legst du rechts daneben. Stelle die 16 Tierfiguren so auf den Spielplan, wie es im Rätsel abgebildet ist:



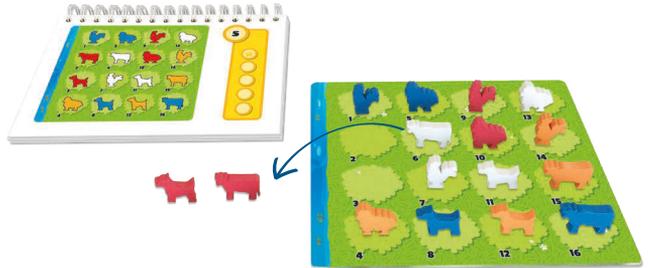
Spielablauf:

Diese einfachen Regeln gelten beim Lösen der Rätsel:

- Der Fluss wird in einem Schritt und nur in gerader Linie **von rechts nach links** überquert.
- Es darf nur ein Tier auf einmal über den Fluss gezogen werden.
- Das nächste Tier, das über den Fluss gezogen werden darf, **muss** von **derselben Farbe** oder **derselben Tierart** sein, wie das vorhergehende Tier.

Beispiel:

Die weiße Kuh darf der roten Kuh folgen, aber nicht dem roten Hund.



- Ein Tier darf nur über den Fluss gezogen werden, wenn der Weg vor ihm frei ist und nicht eines der vor ihm liegenden Felder von einem anderen Tier besetzt ist.
- Es darf kein Feld übersprungen werden, das von einem anderen Tier besetzt ist.

Spielende:

Das Rätsel ist gelöst, wenn alle 16 Tiere vom Spielplan genommen wurden und auf der anderen Seite des Flusses in der richtigen Reihenfolge (von links nach rechts) in einer Linie am Tisch stehen.

Lösungen für jedes Rätsel sind auf den letzten Seiten des Spielblocks zu finden. Die Zahlen links von den Lösungen zeigen an, zu welchem Rätsel sie gehören. Die Zahlen unter den Tieren geben die Position auf dem Spielplan an, von der jedes Tier über den Fluss gezogen wird.

Beispiel:



Hinweis: Es kann sein, dass es für ein Rätsel mehrere Lösungen gibt (vor allem für die einfacheren Rätsel am Anfang des Spielblocks). Es wird aber immer nur eine Lösung abgebildet.

Wenn du zu „Logicross“ noch Fragen oder Anregungen hast, wende dich bitte an: Piatnik, Hütteldorfer Straße 229-231, 1140 Wien, Austria oder an info@piatnik.com

Author: **Mark Engelberg**

© Copyrights, Lemada Light Industries Ltd., All Rights Reserved. 27 Betzalel st., Arad 8909355, Israel.

Manufactured by Lemada Light Industries Ltd. 27 Betzalel st., Arad 8909355, Israel

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Erstickungsgefahr durch verschluckbare Kleinteile! Adresse bitte aufbewahren. Ausstattungsänderungen vorbehalten.

Made in Israel



piatnik.com