

DIGIT



Ein spannendes Lege- und Kartenspiel
von Gerhard Kodys

für 1 bis 4 Spieler, ab 8 Jahren

Spielinhalt:

- 5 Stäbchen
- 55 Karten
- 1 Spielanleitung



Spielziel:

Das Ziel ist es, durch geschicktes Umlegen nur eines Stäbchens eine neue Figur zu bilden, die auf einer eigenen Karte abgebildet ist. Je nach Spielversion gewinnt der Spieler, der entweder alle seine Karten oder mehr Karten als seine Mitspieler ablegen kann.

Spielvorbereitung:

Die Karten werden gut gemischt. Eine Karte wird aufgedeckt und die Stäbchen in der Anordnung, wie auf der Karte abgebildet, in der Tischmitte aufgelegt. Anschließend erhält jeder Spieler verdeckt 5 Karten. Die restlichen Karten werden als verdeckter Stapel bereitgelegt.

Spielablauf:

Der jüngste Spieler beginnt. Danach wird im Uhrzeigersinn gespielt.

Piatnik Nr. 663390
© 1987, 2020 Piatnik • Printed in Austria
EB 20/21-0221 P0019468



Der Spieler, der an der Reihe ist, darf nun **EIN** Stäbchen umlegen, um eine Figur zu bilden, die auf einer seiner Karten abgebildet ist. Die Stäbchen müssen dabei immer eine zusammenhängende Figur bilden.



Der weitere Ablauf ist nun je nach Spielversion verschieden:

1. *DIGIT* Standard

Entspricht die Figur nach dem Umlegen des Stäbchens einer Karte des Spielers, darf er diese ablegen. *Achtung:* Figuren gelten auch in gedrehter oder gespiegelter Darstellung als richtig!



Anmerkung: Es gibt natürlich noch weitere Drehungsmöglichkeiten!

Kann keine Karte abgelegt werden, muss der Spieler eine weitere Karte vom Stapel ziehen. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe. Wird die Figur auf einer eigenen Karte von einem anderen Spieler gelegt, darf diese Karte abgelegt werden. Der Spieler, der die Figur gelegt hat, muss keine neue Karte ziehen.

Wer als Erster alle seine Karten ablegen kann, gewinnt eine Runde. Die anderen Spieler erhalten einen Minuspunkt für jede Karte, die sie noch auf der Hand haben. Die Punkte werden getrennt nach Spielern aufgeschrieben. Wer nach mehreren Runden in Summe die wenigsten Minuspunkte hat, gewinnt das Spiel.

2. DIGIT Plus

Kann der Spieler eine Figur bilden, die jener auf einer Karte entspricht, darf er diese ablegen und der Spieler ist sofort noch einmal an der Reihe. Auch hier gilt wieder: Drehungen und Spiegelungen der Figur gelten als richtig! Im günstigsten Fall können in einem Zug alle Handkarten abgelegt werden. Danach werden die Handkarten wieder auf 5 ergänzt. Mit den abgelegten Karten bildet jeder Spieler einen eigenen Ablagestapel.

Eine Runde endet, sobald ein Spieler seine Handkarten nicht mehr auf 5 ergänzen kann. Jedem Spieler werden seine gesammelten Karten als Pluspunkte gutgeschrieben. Wer nach einigen Runden die höchste Punktezahl erreicht, gewinnt das Spiel.

3. DIGIT Solitär

Die 5 Karten werden offen aufgelegt. Wird durch das Umlegen eines Stäbchens die Figur auf einer Karte erfüllt, wird diese Karte zur Seite gelegt und die Auslage wieder auf 5 Karten ergänzt. Kann keine Figur auf den 5 ausliegenden Karten gelegt werden, erhält man einen Minuspunkt für jeden zusätzlichen Zug, der benötigt wird, um doch eine der Figuren zu bilden.

Je weniger Minuspunkte nach Durchspielen aller Karten erreicht werden, desto besser ist das Ergebnis:

0 – 5 Punkte	Spitze!
6 – 10 Punkte.....	Sehr gut
1 – 15 Punkte.....	Gut
16 – 20 Punkte.....	Befriedigend
Über 20 Punkte.....	Üben!

4. **DIGIT** Offen

Die Versionen **Standard** und **Plus** können auch mit offenen Karten gespielt werden, dadurch kommt ein wenig Taktik ins Spiel.

Wenn Sie zu „**Digit**“ noch Fragen oder Anregungen haben, wenden Sie sich bitte an:

Piatnik
Hütteldorfer Straße 229-231
1140 Wien, Austria oder
info@piatnik.com

*Zugunsten einer besseren Lesbarkeit verzichten wir auf die gleichzeitige Verwendung männlicher und weiblicher Sprachformen.
Sämtliche Personenbezeichnungen gelten gleichermaßen für alle Geschlechter.*

Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Enthält verschluckbare Kleinteile. Erstickungsgefahr. Adresse bitte aufbewahren.

Du findest uns auf Facebook
facebook.com/PiatnikSpiele

