

8+

3-6

15'

D

BURNING Cookies

Ein feuriges Kartenspiel von
Pablo Jiménez & Helena Lobo

*Der Ofen ist vorgeheizt, der Teig ist ausgerollt –
nun kann es losgehen: Platziere deine Süßspeisen geschickt
in der gemeinsamen Reihe, verteile Geschenke und bluffe im
richtigen Moment. Denn die Konkurrenz ist stets auf der Lauer
und wird nichts unversucht lassen, dir kiloweise verbrannte
Cookies unterzujubeln. Wer wird diesen feurig-heißen
Wettbewerb für sich entscheiden?*

SPIELINHALT

80 Karten, in vier Farben,
jeweils mit den Zahlen von
1 bis 20. Auf den meisten
Karten ist zusätzlich eine
Spezialaktion abgebildet.



1 Spielanleitung

Piatnik Spiel Nr. 675690

© Piatnik, 2026 • Printed in Austria



piatnik.com

SPIELZIEL

Das Ziel ist es, die Karten geschickt auszuspielen, um so am Spielende die wenigsten „verbrannten Cookies“ zu besitzen.

SPIELVORBEREITUNG

- Mischt alle Karten verdeckt.
- Teilt allen jeweils **3 Karten** aus und nimmt sie auf die Hand.
- Legt die restlichen Karten als verdeckten Nachziehstapel in der Tischmitte bereit.
- Bestimmt eine Person, die beginnt.

SPIELABLAUF

Ihr spielt im Uhrzeigersinn. Ein Spiel verläuft über mehrere Runden. Wenn du am Zug bist, musst du **eine** der beiden folgenden Aktionen ausführen:

A

1 Karte legen

oder

B

Anzweifeln

A. 1 Karte legen

Wähle **1 Karte** von deiner Hand und lege sie in die Tischmitte.

Zu Beginn einer Runde musst du die **erste Karte** immer **offen** in die Tischmitte legen. Sie bildet den Start der gemeinsamen **Kartenreihe**.

Liegt bereits mindestens 1 Karte in der Kartenreihe, darfst du dich entscheiden, ob du deine gewählte Handkarte (a) **offen**, (b) **überlappend** oder (c) **verdeckt** in die Kartenreihe legst.

(a) Offen

Lege die Karte offen rechts an die Kartenreihe an, sofern sie eine **andere Farbe** **und** eine **höhere Zahl** als die zuletzt offen ausgelegte Karte zeigt.

Beispiel:



1. Karte

(b) Überlappend

Lege die Karte überlappend auf die zuletzt offen ausgelegte Karte in der Kartenreihe, sofern sie **dieselbe Farbe** hat.

Beispiel:



Wichtig: Auf jede offen ausgelegte Karte darf maximal 1 Karte überlappend gelegt werden!

(c) Verdeckt

Lege die Karte verdeckt rechts an die Kartenreihe an, sofern die zuletzt ausgelegte Karte **offen** ausliegt.

Beispiel:



Wichtig: Es ist nicht erlaubt, 2 verdeckte Karten nebeneinander in der Kartenreihe auszulegen!

Ziehe anschließend 1 Karte vom Nachziehstapel, sodass du wieder **3 Karten auf der Hand** hast.

Danach ist die nächste Person am Zug.

B. Anzweifeln

Liegt die **zuletzt ausgelegte** Karte in der Kartenreihe **verdeckt**, darfst du sie anzweifeln.

Decke sie auf und kontrolliere, ob sie die **Bedingungen** (= andere Farbe + höhere Zahl als die zuletzt offen ausgelegte Karte) **erfüllt**.

Du hast recht: Entspricht die angezweifelte Karte NICHT den Bedingungen, hast du zu Recht angezweifelt und die Person, die die verdeckte Karte gelegt hat, **verliert die Runde** (siehe „Rundenende“).

Du hast unrecht: Entspricht die angezweifelte Karte den Bedingungen, hast du zu Unrecht angezweifelt und **du verlierst die Runde** (siehe „Rundenende“).

Hinweis: Die Aktion „Anzweifeln“ beendet **immer** die aktuelle Runde!

Wichtig: Kannst oder willst du keine Aktion ausführen, **verlierst du die Runde** (siehe „Rundenende“).

RUNDENENDE

Die Runde endet, wenn entweder

- a) jemand eine verdeckte Karte angezweifelt hat
oder
- b) jemand keine Karte gemäß den Bedingungen in die Kartenreihe legen kann oder will.

Dreht nun alle noch verdeckten Karten in der Kartenreihe auf die Vorderseite um. Nehmt anschließend all jene Karten aus der Kartenreihe, die **dieselbe Farbe wie die erste ausgelegte Karte** der Kartenreihe haben.

Die erste Karte zählt selbst auch dazu.

Wer die Runde verloren hat, erhält diese Karten als „verbrannte Cookies“ und legt sie mit der Rückseite nach oben vor sich ab.

Beispiel:



Verlierst du die Runde, erhältst du die **4 gelben Karten** und legst sie als „verbrannte Cookies“ vor dir ab.



NEUE RUNDE

Hat niemand von euch **8 oder mehr** „verbrannte Cookies“ vor sich liegen, beginnt ihr eine neue Runde. Entfernt alle übrig gebliebenen Karten aus der Kartenreihe. Wer die aktuelle Runde verloren hat, beginnt die neue Runde.

NACHZIEHSTAPEL AUFGEBRAUCHT?

Sollte der Nachziehstapel aufgebraucht sein, mischt ihr die entfernten Karten und legt sie als neuen verdeckten Nachziehstapel bereit.

SPIELENDE

Das Spiel endet **sofort**, wenn jemand **8 oder mehr** „**verbrannte Cookies**“ vor sich liegen hat. Wer zu diesem Zeitpunkt die wenigsten „**verbrannten Cookies**“ vor sich liegen hat, **gewinnt**. Bei einem Gleichstand teilen sich alle am Gleichstand Beteiligten den Sieg.

SPEZIALAKTIONEN

Einige Karten haben ein **Symbol** abgebildet, das eine **Spezialaktion** auslöst, nachdem du die Karte gelegt hast. *Hinweis:* Ihr müsst die Spezialaktionen immer ausführen, sofern es in der Situation möglich ist. Kannst du eine Spezialaktion nicht (oder nicht komplett) ausführen, verfällt sie.



Auf Karten mit Flammen-Symbol dürft ihr **keine Karte überlappend** legen.



Gib 1 deiner „verbrannten Cookies“ **einer anderen Person**, die 0 bis 6 „verbrannte Cookies“ vor sich liegen hat.



Gib **2** deiner „verbrannten Cookies“ **einer anderen Person**, die 0 bis 5 „verbrannte Cookies“ vor sich liegen hat. Alternativ darfst du sie auch auf zwei Personen aufteilen, die jeweils 0 bis 6 „verbrannte Cookies“ vor sich liegen haben.



Wer als nächstes am Zug ist, muss die **oberste Karte vom Nachziehstapel** ziehen und sie entsprechend der Regeln **in die Kartenreihe legen** (offen, überlappend oder verdeckt). Danach ist sofort die nächste Person am Zug. Es ist nicht erlaubt, die gezogene Karte mit einer Handkarte zu tauschen.



Gebt alle eure **gesamten** eigenen „**verbrannten Cookies**“ der Person zu eurer Linken oder Rechten weiter. Über die Richtung entscheidet, wer die Karte mit dem Mixer-Symbol gelegt hat.



Die Personen **links und rechts von dir** müssen jeweils 1 Karte vom Nachziehstapel ziehen und verdeckt als „**verbrannte Cookies**“ vor sich ablegen.

Illustration: María Eiriz, Layout: María Eiriz, Lars Besten

Wenn ihr zu „Burning Cookies“ noch Fragen oder Anregungen habt, wendet euch bitte an:

Piatnik, Hütteldorfer Straße 229-231, A-1140 Wien
oder an info@piatnik.com

Ihr findet
uns auf:



PiatnikSpiele



piatnik_spiele



PiatnikSpiele

Kein Teil dieser Anleitung darf in irgendeiner Weise zum Zweck des Trainings künstlicher Intelligenztechnologien oder -systeme verwendet oder reproduziert werden.