

Crime Scene: Lazio 1356

Komplettlösung

Texträtsel

Bildrätsel

Zielwort

Lies das erste Kapitel im Storybuch.

Decke anschließend die Indizkarte „Start“ auf und lies auch diesen Text. Auf dieser Karte findest du das Zielwort: **Telefon**

Im Szenenbild findest du den Brotlaib im Feld mit der Nummer **10**.

Decke folglich die Indizkarte 14 auf, es ist das

Rätsel A

Um das Rätsel lösen zu können, musst du die abgebildeten Lebensmittel im Szenenbild finden und die Feldnummer zusammenzählen: Nuss (4) + Apfel (15) + Zitrone (14) + Käse (23) + Melone (24) = **80**.

Sieh dir den Code auf der Dokumentkarte „A“ an, der dich zum richtigen Zielwort im Storybuch führt.

6-7-5 => **Heu**.

Im Szenenbild findest du das Heu im Feld mit der Nummer **3**.

Decke die Indizkarte 3 auf und lies den Text. Auf dieser Karte findest du das Zielwort: **Kessel**

Im Szenenbild findest du den Kessel im Feld mit der Nummer **9**.

Decke folglich die Indizkarte 9 auf, es ist das

Rätsel B

Die schwarz-weiß-gestreiften Schnüre zeigen auf die Katzenaugen und die Taube geben dir den Hinweis, dass du 2 weitere Indizkarten finden musst. Finde daher die zwei Tiere im Szenenbild, sie befinden sich auf den Feldern mit den Nummern: **6** und **23**. Decke die Indizkarten 6 und 23 auf.

Um das Rätsel lösen zu können, musst du die zwei weiteren Karten zunächst richtig anlegen, oberhalb an die ausliegende Karte, so dass alle Linien zusammenpassen. Aus dem sich ergebenden Motiv musst du nun die Steine zählen, die in den drei Dreiecken liegen, und zwar von oben nach unten.

Das ergibt die Lösung = **324**.

Sieh dir den Code auf der Dokumentkarte „B“ an, der dich zum richtigen Zielwort im Storybuch führt.

11-3-8 => **Seil**.

Im Szenenbild findest du das Seil im Feld mit der Nummer **27**.

Decke die Indizkarte 27 auf und lies den Text. Auf dieser Karte findest du das Zielwort: Pferde

Im Szenenbild findest du das Pferd im Feld mit der Nummer **29**.

Decke folglich die Indizkarte 29 auf, es ist das

Rätsel C

Die schwarz-weiß-gestreifte Schnur deutet auf die Nägel und gibt dir den Hinweis, dass du 1 weitere Indizkarte finden musst. Finde daher die Nägel im Szenenbild, es befindet sich auf dem Feld mit der Nummer **13**. Decke die Indizkarte 13 auf.

Gesucht sind vier Zahlen. Um das Rätsel lösen zu können, musst du die Wagenräder als Ziffernblätter von Uhren sehen. Der Hinweis auf dem Wagen zeigt an, dass die zwei schwarzen Punkte die Position von 12 Uhr und der weiße Punkt die Position von 6 Uhr markieren.

Die kleinen schwarzen Pfeile in der Mitte der Wagenräder zeigen auf die jeweils gesuchte Uhrzeit.

Die weißen Kreidestriche oberhalb der Wagenräder geben über die Reihenfolge der Zahlen Aufschluss. Dementsprechend ergibt sich die Lösung = **9538**.

Sieh dir den Code auf der Dokumentkarte „C“ an, der dich zum richtigen Zielwort im Storybuch führt.

6-4-3 => **Rosen**.

Im Szenenbild findest du die Rosen im Feld mit der Nummer **17**.

Decke die **Indizkarte 17** auf und lies den Text. Auf dieser Karte findest du das Zielwort: weißbärtigen Mann.

Im Szenenbild findest du den weißbärtigen Mann im Feld mit der Nummer **4**.

Decke folglich die Indizkarte 4 auf, es ist das

Rätsel D

Die schwarz-weiß-gestreifte Schnur deutet auf das Weinglas und gibt dir den Hinweis, dass du 1 weitere Indizkarte finden musst. Finde daher das Weinglas im Szenenbild, es befindet sich auf dem Feld mit der Nummer **16**. Decke die Indizkarte 16 auf.

Hier werden fünf Zahlen gesucht. Um das Rätsel lösen zu können, benötigst du zusätzlich die Abbildung des Kirchenfensters in der Fallakte.

- Ausgehend von der mittleren oberen Stelle (rotes Licht) zähle nun 4 Schritte (=Lichter) nach links. Du erreichst das blaue Licht, das zwischen den Vierecken liegt. Sieh in der aufgedeckten Tabelle nach -> **4**.
- Ausgehend von dieser Stelle zähle nun 8 Schritte nach rechts. Du erreichst das gelbe Licht, das zwischen den Sternen liegt. Sieh in der aufgedeckten Tabelle nach -> **2**.
- Ausgehend von dieser Stelle zähle nun 10 Schritte nach links. Du erreichst das rote Licht, das zwischen den Achtecken liegt. Sieh in der aufgedeckten Tabelle nach -> **0**.
- Ausgehend von dieser Stelle zähle nun 14 Schritte nach rechts. Du erreichst das grüne Licht, das zwischen den Fünfecken liegt. Sieh in der aufgedeckten Tabelle nach -> **3**.
- Ausgehend von dieser Stelle zähle nun 16 Schritte nach links. Du erreichst das gelbe Licht, das zwischen den Kreisen liegt. Sieh in der aufgedeckten Tabelle nach -> **4**.

Das ergibt die Lösung = **42034**

Sieh dir den Code auf der Dokumentkarte „D“ an, der dich zum richtigen Zielwort im Storybuch führt.

10-5-8 => **666**.

Im Szenenbild findest du 666 im Feld mit der Nummer **21**.

Decke die Indizkarte 21 auf und lies den Text. Auf dieser Karte findest du das Zielwort: Sterne und vier schwarz-weiß-gestreifte Schnüre.

Das bedeutet, dass du im Szenenbild viermal Sterne finden musst. Du findest sie auf den Feldern mit den Nummern **1, 11, 18, 19**. Decke folglich die Indizkarten 1, 11, 18 und 19 auf, es ist das

Rätsel E

Hier musst du die vier Karten richtig überlappend übereinanderlegen, sodass die Sternschnuppen zusammenpassen. Zähle nun die Anzahl Sterne auf der jeweiligen Karte entsprechend der angeführten Farbe und Himmelsrichtung – beachte dabei auch die richtige Reihenfolge, die auf der Kerze angegeben ist.

- Zähle die sichtbaren grünen Sterne auf der Süd-Karte = 7
- Zähle die sichtbaren pinken Sterne auf der Ost-Karte = 4
- Zähle die sichtbaren gelben Sterne auf der Nord-Karte = 6
- Zähle die sichtbaren blauen Sterne auf der West-Karte = 5

Das ergibt die Lösung = **7465**

Sieh dir den Code auf der Dokumentkarte „E“ an, der dich zum richtigen Zielwort im Storybuch führt.

11-6-5 => Hufspuren.

Im Szenenbild findest du die Hufspuren im Feld mit der Nummer **28**.

Decke die Indizkarte 28 auf, lies zunächst Kapitel 2 im Storybuch und löse dann das

Rätsel F

Die schwarz-weiß-gestreiften Schnüre deuten auf den Schlüssel hin geben dir den Hinweis, dass du 3 weitere Indizkarten finden musst. Finde daher die Schlüssel im Szenenbild, sie befinden sich auf den Feldern mit den Nummern **2, 25** und **30**. Decke diese Indizkarten auf.

Lege zunächst drei Karten richtig aneinander, entsprechend dem schwarzen Verbindungsstrich, von links nach rechts. Beachte dabei die richtige Perspektive der Objekte auf den Karten (das Feld mit der Treppe muss das vierte Feld sein!)

Nun gilt es, die sechs richtigen Zahlen herauszufinden. „Gehe“ hierzu den Weg von links nach rechts und bleibe bei jedem Feld stehen. Die Fuß- bzw. Hufspuren zeigen dir an, von welcher Perspektive du auf das jeweilige Objekt blickst. Finde das jeweils dazu passende Schattenbild auf der vierten Karte.

Achtung: Beim zweiten Feld bleibst du **nicht** stehen! Hier sind die Fuß- bzw. Hufspuren nach vorne ausgerichtet und blicken nicht auf ein Objekt.

Das ergibt die Lösung = **731205**

Sieh dir den Code auf der Dokumentkarte „F“ an, der dich zum richtigen Zielwort im Storybuch führt.

18-2-6 => Feder.

Im Szenenbild findest du die Feder im Feld mit der Nummer **26**.

Decke die Indizkarte 26 auf und lies den Text. Auf dieser Karte findest du das Zielwort: Spinnweben.

Im Szenenbild findest du die Spinnweben im Feld mit der Nummer **20**.

Decke folglich die Indizkarte 20 auf, es ist das

Rätsel G

Lege die Karte auf die richtige Position in der Fallakte. Die vier Linien geben Hinweise auf die Reihenfolge (von links nach rechts) und auf die gesuchten Zahlen. Verwende dafür die bereits offen ausliegende Entschlüsselungs-Tabelle von Rätsel D.

Die orangene Linie zeigt auf das Viereck: 3

Die violette Linie zeigt auf das Fünfeck: 7

Die rote Linie zeigt auf den Kreis: 8

Die gelbe Linie zeigt auf den Stern: 2

Das ergibt die Lösung = **3782**

Sieh dir den Code auf der Dokumentkarte „G“ an, der dich zum richtigen Zielwort im Storybuch führt.
14-10-2 => **Tuch**.

Im Szenenbild findest du das Tuch im Feld mit der Nummer **12**.

Decke die **Indizkarte 12** auf und lies den Text. Auf dieser Karte findest du das Zielwort: Kristalle.

Im Szenenbild findest du die Kristalle im Feld mit der Nummer **22**.

Decke folglich die Indizkarte 22 auf, es ist das

Rätsel H

Im abgebildeten Text sind vier Zahlen (in Rot) versteckt. Du erkennst sie, wenn du die Karte ein wenig weghältst. Das ergibt die Lösung = **4375**

Sieh dir den Code auf der Dokumentkarte „H“ an, der dich zum richtigen Zielwort im Storybuch führt.
18-2-2 => **Tintenfass**.

Im Szenenbild findest du das Tintenfass im Feld mit der Nummer **7**.

Decke die **Indizkarte 7** auf und lies den Text. Auf dieser Karte findest du das Zielwort: Zähne.

Im Szenenbild findest du die Zähne im Feld mit der Nummer **15**.

Decke folglich die Indizkarte 15 auf, es ist das

Rätsel I

Lege die Karte auf die richtige Position in der Fallakte, so dass die kleinen schwarzen Striche nach oben zeigen. Nun musst du Unregelmäßigkeiten in den gespiegelten schwarzen Flecken erkennen, die wiederum in neun Spalten unterteilt sind. In der dritten, fünften, siebten und neunten Spalte sind die gespielten Flecken nicht richtig, daher sind die römischen Zahlen dieser Spalten gesucht.

Das ergibt die Lösung = **9287**

Sieh dir den Code auf der Dokumentkarte „I“ an, der dich zum richtigen Zielwort im Storybuch führt.
20-3-3 => **Keller**.

Im Szenenbild findest du den Keller im Feld mit der Nummer **24**.

Decke die **Indizkarte 24** auf und lies den Text.

Lies anschließend das **dritte Kapitel** im Storybuch.

Der finale Hinweis deiner Reputationskarten lautet:

VATER UNSER

Die richtige Entscheidung ist folglich: „b) Vertraue Gott und bete.“

Auf Indizkarte 8 erfährst du, wie die Geschichte endet.