

2+ 8+

2-5 2-5

15' 15'

D



## Ein taktisches Kartenspiel von Michael Diechtierow

In diesem Spiel versucht ihr, eure Karten möglichst geschickt in die Tischmitte zu legen, um so größere Gruppen zu bilden als die Personen vor euch. Wem das am besten gelingt und so die eigenen Handkarten als erstes ablegt, gewinnt!

### Spielinhalt

49 Karten, jeweils mit



1 von 7 Farben

und



1 von 7 Früchten

1 Spielanleitung

## Spielziel

Das Ziel ist es, als erstes die eigenen Handkarten loszuwerden, indem du sie clever in die gemeinsame Auslage legst und dabei die Karten der anderen möglichst gut miteinbeziehst.

## Spielvorbereitung

- Mischt alle Karten verdeckt.
- Je nachdem, wie viele ihr seid, teilt ihr allen jeweils eine bestimmte Anzahl Karten aus, die ihr auf die Hand nehmt:  
**11 Karten** im Spiel zu zweit, dritt und viert  
**9 Karten** im Spiel zu fünft

- Legt die restlichen Karten unbesehen zurück in die Schachtel.
- Bestimmt eine Person, die beginnt.



## Spielablauf

Ihr spielt im Uhrzeigersinn. Ein Spiel läuft über mehrere Runden. Wenn du am Zug bist, musst du **eine** der beiden folgenden Aktionen ausführen:



**Karte(n) auslegen**

ODER



**Passen**

Danach ist die nächste Person am Zug.



# A

## Karte(n) auslegen

Lege **beliebig viele Karten** von deiner Hand offen in die Tischmitte. So entsteht eure *gemeinsame Auslage*.

Beachte dabei folgende Legeregeln:



- Alle in deinem Zug gelegte Karten müssen **dieselbe Farbe** oder **dieselbe Frucht** zeigen.
- Du musst jede Karte waagrecht oder senkrecht an bereits ausliegende Karten in der *gemeinsamen Auslage* **anlegen** bzw. darfst du auch bereits ausliegende Karten **überdecken**.
- Die in deinem Zug gelegten Karten bilden die Grundlage für eine **Gruppe**. Eine **Gruppe** besteht aus waagrecht und/oder senkrecht direkt nebeneinander ausliegenden Karten, die entweder **dieselbe Farbe** oder **dieselbe Frucht** zeigen.
- Du darfst bereits ausliegende Karten für das Bilden deiner **Gruppe** miteinbeziehen! Das bedeutet, dass du nicht unbedingt mehr Handkarten als die Person vor dir auslegen musst!
- Wichtig:** Die von dir gebildete **Gruppe** in der *gemeinsamen Auslage* muss immer um **mindestens 1 Karte größer** sein als die **Gruppe** der Person, die zuletzt Karten ausgelegt hat.
- Zu Beginn einer Runde kann eine **Gruppe** auch nur aus 1 Karte bestehen.



Beispiel:

1.



2.



Laura legt 2 Karten mit **derselben Farbe** (türkis) in die gemeinsame Auslage und bildet damit eine Gruppe mit **2 Karten**. Danach ist Nicolas am Zug und legt auch 2 Karten aus, aber mit **derselben Frucht** (Kirsche). Er muss sie an bereits ausliegende Karten anlegen bzw. darf auch ausliegende Karten überdecken. Er überdeckt die Karte mit der Orange und legt die zweite Karte rechts an die bereits ausliegende türkise Karte mit der Kirsche an. Er hat somit eine Gruppe mit **3 Karten** gebildet. (Hinweis: Nicolas hätte auch beide Kirschen an die bereits ausliegende Kirsche anlegen können, ohne die Orange zu überdecken. Er hat sich aus taktischen Gründen aber zu diesem Zug entschieden. Vielleicht möchte er weniger türkise Karten, oder keine

Orangen in der gemeinsamen Auslage sehen?)

Als nächstes ist Valentina am Zug und muss versuchen, eine Gruppe mit mindestens 4 Karten zu bilden.



**B**

## Passen

Kannst du oder willst du keine größere als die bereits ausliegende **Gruppe** bilden, musst du passen. Bist du später wieder am Zug, darfst du wieder entweder  **Karte(n) auslegen** oder  **Passen**.



### Rundenende

**Passen** nach der Person, die zuletzt eine **Gruppe** ausgelegt hat, **alle anderen** Personen, endet die Runde. Die Person, die zuletzt eine **Gruppe** ausgelegt hat, beginnt eine neue Runde, in dem sie mit Aktion  **Karte(n) auslegen** eine neue **Gruppe** bildet.

**Wichtig:** Die *gemeinsame Auslage* wird beim Rundenende nicht entfernt! Sie bleibt immer als Basis für die nächste Runde liegen und wird für zukünftige Gruppen miteinbezogen. Die neue **Gruppe** darf wieder mit mindestens 1 Karte gebildet werden.

### Spielende

Das Spiel endet **sofort**, wenn jemand seine letzte Handkarte in die *gemeinsame Auslage* legt. Diese Person gewinnt.

**Empfehlung:** Spielt so oft, bis jemand von euch **zweimal** gewonnen hat.

Illustration und Layout: Lars Besten

Wenn ihr zu „Cherry on Top“ noch Fragen oder Anregungen habt, wendet euch bitte an:

Piatnik  
Hütteldorfer Straße 229-231, A-1140 Wien  
oder an [info@piatnik.com](mailto:info@piatnik.com)

Ihr findet uns auf:



PiatnikSpiele



piatnik\_spiele



PiatnikSpiele

Der Autor dankt den zahlreichen Testspielern, vor allem den Lunch Gamern für die wertvolle Unterstützung!

**6**

Kein Teil dieser Anleitung darf in irgendeiner Weise zum Zweck des Trainings künstlicher Intelligenztechnologien oder -systeme verwendet oder reproduziert werden.