



Ein explosiver Buchstabensalat von Leo Colovini & studiogiochi  
 Grundidee: S. Barc & J.C. Rodriguez,  
 licensed by Week End Games

60 Buchstabenkarten liegen spiralförmig als Wortwirbel auf dem Tisch. Bist du an der Reihe, musst du ein Wort finden, das möglichst viele der zu Beginn des Wirbels liegenden Buchstaben enthält. Allerdings in derselben Reihenfolge, wie die Karten ausliegen! Zu viel Zeit solltest du dir dabei aber nicht lassen, denn sobald das „Bumm“ ertönt, ist deine Chance zu punkten vertan. Wähle das richtige Maß an Risiko, um zu gewinnen!

## SPIELMATERIAL



60 Buchstabenkarten



1 elektronischer Timer: die „Bombe“



1 Spielanleitung

Zusätzlich werden 2 AAA-Batterien 1,5V benötigt. Batterien NICHT im Spiel enthalten!

Die Bombe wird neu gestartet, indem ihr den Knopf auf der Unterseite drückt. Danach tickt die Bombe nach einem Zufallsprinzip zwischen 10 und 60 Sekunden lang. Ertönt ein „Bumm“, ist die Zeit abgelaufen.



# SPIELZIEL

Das Ziel des Spiels ist es, durch schnelles Finden von Wörtern möglichst viele Karten zu bekommen. Dafür müsst ihr euch Wörter einfallen lassen, bei denen die als Wirbel ausliegenden Buchstaben in der richtigen Reihenfolge vorkommen, beginnend bei der äußersten Karte des Wirbels. Doch wenn ihr zu lange überlegt und die Zeit abläuft, geht ihr leer aus. Wer am Ende die meisten Karten gesammelt hat, gewinnt!

## SPIELVORBEREITUNG



Legt vor dem ersten Spiel 2 AAA-Batterien 1,5V in die Bombe ein. Siehe dazu „Das Einsetzen und Wechseln der Batterien“ am Ende der Spielanleitung.



Bestimmt eine Person, die beginnt. Sie nimmt die Bombe in die Hand.

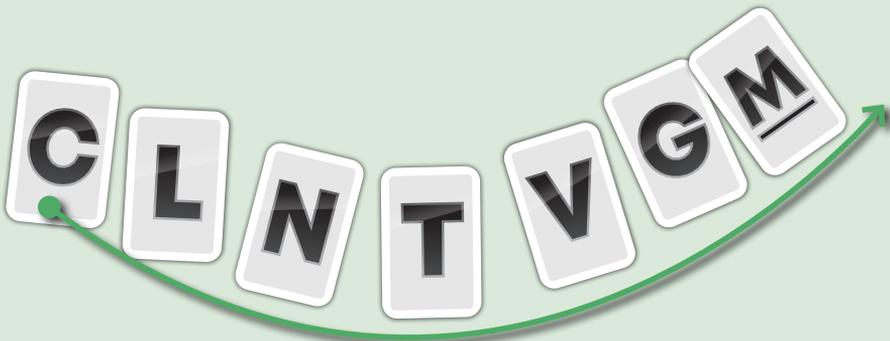


Mischt alle 60 Karten und legt sie – eine nach der anderen – als Auslage in zufälliger Anordnung offen und spiralförmig auf den Tisch, beginnend in der Tischmitte. Sobald die letzte Karte am Tisch liegt, startet die Person, die beginnt, sofort die Bombe.

## SPIELABLAUF

Bist du am Zug, musst du schnell ein Wort sagen und die Bombe im Uhrzeigersinn weitergeben. Das Wort sollte möglichst viele der ausliegenden Buchstaben beinhalten, und zwar in der gleichen Reihenfolge, wie die Buchstabenkarten im Wirbel liegen, beginnend bei der äußersten Karte. Es ist dabei egal, welche und wie viele andere Buchstaben das Wort beinhaltet, solange die auf den Karten abgebildeten Buchstaben in der richtigen Reihenfolge vorkommen.

Beispiel:



„ACHSEL“ würde dir 2 Karten bringen: **C** und **L**.

„WACHTELN“ würde dir 3 Karten bringen: **C**, **L** und **N**. Das T bekommst du nicht, da es im Wort zwischen C und L liegt, in der Auslage aber erst nach dem N.

„SCHALENTIER“ würde dir 4 Karten bringen: **C**, **L**, **N** und **T**.

Nimm anschließend alle Karten, die du zur Bildung deines Wortes verwendet hast, und lege sie als persönlichen Punkte-  
stapel vor dir ab. Gib die tickende Bombe der nächsten Person im Uhrzeigersinn weiter.

**Achtung:** Hört die Bombe mit einem „Bumm“ zu ticken auf, während du sie in der Hand hältst (bevor du sie weitergeben  
konntest), erhältst du in diesem Zug keine Buchstabenkarten und gehst leer aus. Gib die Bombe der nächsten Person im  
Uhrzeigersinn weiter, die sie erneut startet und weiterspielt.

## SPIELLENDE UND WERTUNG

Das Spiel endet, sobald alle Buchstabenkarten verteilt sind. Wer die meisten Karten gesammelt hat, gewinnt!  
Bei Gleichstand teilen sich alle am Gleichstand Beteiligten den Sieg.

### Gültige und ungültige Wörter



Jedes Wort der deutschen Sprache ist erlaubt, auch Eigen- und Markennamen, sowie Fremdwörter, die in die  
deutsche Sprache übernommen wurden.



Es sind nur Wörter gültig, die im Spielverlauf noch nicht genannt wurden.

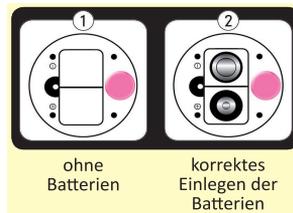


Hast du ein ungültiges Wort gesagt und wirst darauf aufmerksam gemacht, musst du dir ein anderes einfallen  
lassen. Hat jedoch die nächste Person bereits mit einem eigenen Wort weitergespielt, bevor dein ungültiges  
Wort reklamiert wurde, kommst du mit deinem Vergehen davon!



### Das Einsetzen und Wechseln der Batterien:

Tick Tack Bumm Wortwirbel funktioniert mit 2 AAA-Batterien 1,5V (nicht enthalten). Batterien sollten nur von Erwachsenen gehandhabt und aus der Reichweite von Kindern gehalten werden. Zum Batteriewechsel ist die Schraube am Deckel des Batteriefachs auf der Unterseite der Bombe abzuschrauben, das Batteriefach zu öffnen und jede Batterie unter Beachtung der Polung einzusetzen (siehe Grafik). Danach ist der Deckel wieder auf das Batteriefach aufzusetzen und die Schraube festzudrehen. Die hier angeführten Sicherheitshinweise sind zu beachten.



### BATTERIESICHERHEITSHINWEISE:

In Ausnahmefällen können Batterien auslaufen. Die auslaufende Flüssigkeit kann Verbrennungen verursachen oder das Produkt zerstören. Um ein Auslaufen von Batterien zu vermeiden, sind folgende Hinweise zu beachten:

- Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht aufgeladen werden.
- Herausnehmbare, wiederaufladbare Batterien vor dem Aufladen immer aus dem Produkt herausnehmen.
- Das Aufladen herausnehmbarer, wiederaufladbarer Batterien darf nur unter Aufsicht eines Erwachsenen durchgeführt werden.
- Niemals Alkali-Batterien, Standardbatterien (Zink-Kohle) oder wiederaufladbare Nickel-Cadmium-Batterien miteinander kombinieren.
- Niemals alte und neue Batterien zusammen einlegen (immer alle Batterien zur gleichen Zeit auswechseln).
- Nur Batterien desselben oder eines entsprechenden Batterietyps wie empfohlen verwenden.
- Darauf achten, dass die Batterien in der korrekten Polrichtung (+/-) eingelegt sind.
- Alte oder verbrauchte Batterien immer aus dem Produkt entfernen.
- Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
- Das Produkt zum Entsorgen nicht ins Feuer werfen. Die im Produkt befindlichen Batterien können explodieren oder auslaufen.
- Batterien sicher und vorschriftsmäßig entsorgen.
- Verpackung aufbewahren, da sie wichtige Informationen enthält!

Adresse bitte aufbewahren.

Wenn ihr zu „Tick Tack Bumm Wortwirbel“ noch Fragen oder Anregungen habt, wendet euch bitte an:

Piatnik, Hütteldorfer Straße 229-231,  
1140 Wien, Austria, oder per

Email an [info@piatnik.com](mailto:info@piatnik.com).

Kein Teil dieser Spielanleitung darf in irgendeiner Weise zum Zweck des Trainings künstlicher Intelligenztechnologien oder -systeme verwendet oder reproduziert werden.



Tick Tack Bumm  
erhältlich im App Store

Ihr findet uns auf:



PiatnikSpiele



piatnik\_spiele



PiatnikSpiele