

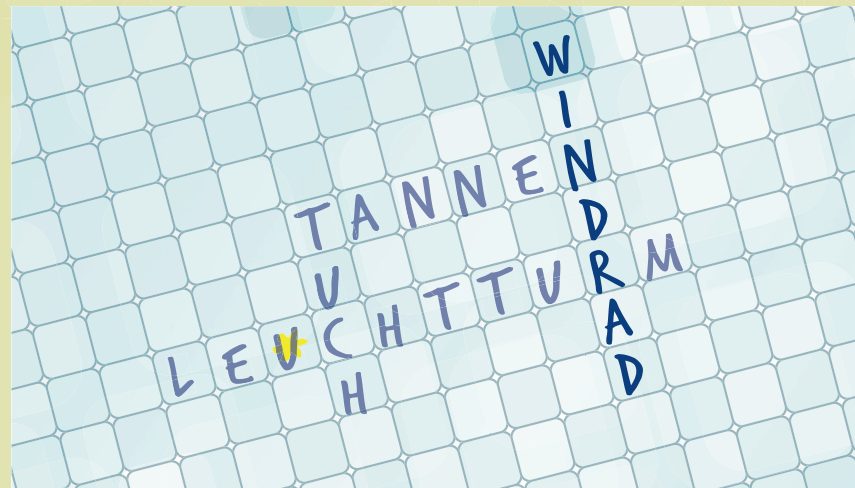
- Grundsätzlich müssen alle Antworten aus einem Wort bestehen, es gibt aber Ausnahmen. Bei der Kategorie „Hunderasse“ z.B. ist BERNER SENNENHUND ebenso erlaubt wie SANTIAGO DE CHILE bei der Kategorie „außereuropäische Hauptstadt“.
- Ist die Antwort der Name einer Person, gilt grundsätzlich der Nachname oder Künstlername, es sei denn, der Vorname gehört unverzichtbar zum Nachnamen dazu, z.B. bei PIPPI LANGSTRUMPF.
- Alle Antworten, die aus mehreren Wörtern bestehen, werden ohne Leerzeichen eingetragen, z. B. GOLDENEHOCHZEIT.
- Ergeben sich nach dem Eintragen eines neuen Wortes Buchstabenkombinationen aus 2 oder mehreren Buchstaben, müssen auch diese gültige Wörter ergeben, andernfalls ist das zuletzt eingetragene Wort ungültig.



Beispiel: „NK“ ist kein gültiges Wort. Das zuletzt eingetragene Wort ANRAINER muss daher wieder ausgeradiert werden und bringt 0 Punkte.

- Es muss jede Runde ein neues, eigenständiges Wort eingetragen werden. Es ist nicht erlaubt, bereits eingetragene Wörter zu verlängern, z.B. aus SCHULE eine BAUMSCHULE zu machen.

Ein neues Wort darf ein bereits eingetragenes Wort aber indirekt verändern. Dafür gibt es keine zusätzlichen Punkte, es kann aber das Unterbringen eines Wortes ermöglichen.



Beispiel: Das neue Wort WINDRAD beinhaltet das R von LEUCHTTURM, verlängert aber gleichzeitig das Wort TANNE indirekt zu TANNEN. Es bringt 7 Punkte, multipliziert mit dem auf der Karte angegebenen Faktor.

- Solange eine Runde noch nicht beendet ist, darf das aktuelle Wort korrigiert oder ausgetauscht werden. Wörter aus vorherigen Runden dürfen nicht manipuliert werden.
- Jedes Wort darf nur 1x im eigenen Kreuzwort-Gitter vorkommen.

Wenn ihr zu „Cross Words“ noch Fragen oder Anregungen habt, wendet euch bitte an: Piatnik, Hütteldorfer Straße 229-231, A-1140 Wien, oder an info@piatnik.com

Ihr findet uns auf:



PiatnikSpiele



PiatnikSpiele



piatnik_spiele

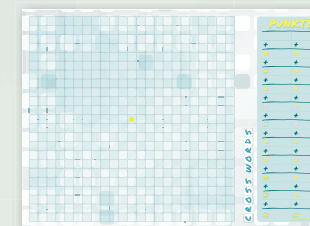
Kein Teil dieser Anleitung darf in irgendeiner Weise zum Zweck des Trainings künstlicher Intelligenztechnologien oder -systeme verwendet oder reproduziert werden.

CROSS WORDS

AUF EIN WÖRTCHEN

Alle anderen haben schon ein zur Kategorie passendes Wort gefunden und eingetragen. Nur du noch nicht, und die Sanduhr läuft ...! Fällt dir noch rechtzeitig ein geeignetes Wort ein, das noch dazu Platz in deinem Kreuzwort-Gitter hat? Oder wirst du diese Runde leer ausgehen?

SPIELINHALT



1 Kreuzwort-Block

110 Karten,
mit jeweils 2 Kategorien
auf Vorder- und Rückseite



1 Spielanleitung



1 Sanduhr

Zusätzlich benötigt ihr 1 Bleistift
+ 1 Radiergummi pro Person

Piatnik Spiel Nr. 675362
© Piatnik 2026, Wien – Printed in Austria



piatnik.com

SPIELZIEL

Euer Ziel ist es, nach 21 Runden die meisten Punkte zu haben, indem ihr möglichst lange Wörter zu den Kategorien findet und diese geschickt in eurem Kreuzwort-Gitter eintragt.

SPIELVORBEREITUNG


Nehmt euch alle jeweils 1 Blatt vom Kreuzwort-Block und einen Bleistift + Radiergummi und legt alles vor euch ab. Entscheidet, ob ihr mit den Kategorien der blauen oder der gelben Kartenseite spielen möchtet. Es gibt keinen Schwierigkeitsunterschied zwischen den beiden Seiten. Sortiert die Karten entsprechend, mischt sie und legt sie als Stapel mit der gewählten Seite nach unten in die Tischmitte. Stellt die Sanduhr daneben bereit.

SPIELABLAUF

Bestimmt eine Person, die beginnt. Sie deckt die oberste Karte des Stapels auf, wählt eine der beiden Kategorien aus, liest sie laut vor und legt sie danach offen neben den Stapel.

Alle – auch die Person, die vorgelesen hat – versuchen nun, ein zur Kategorie passendes, gültiges und möglichst langes Wort zu finden, um es waagrecht oder senkrecht in ihr Kreuzwort-Gitter einzutragen.

DAS ERSTE WORT

müsst ihr immer über das mit einem Sternchen  gekennzeichnete Feld in der Mitte des Kreuzwort-Gitters eintragen.

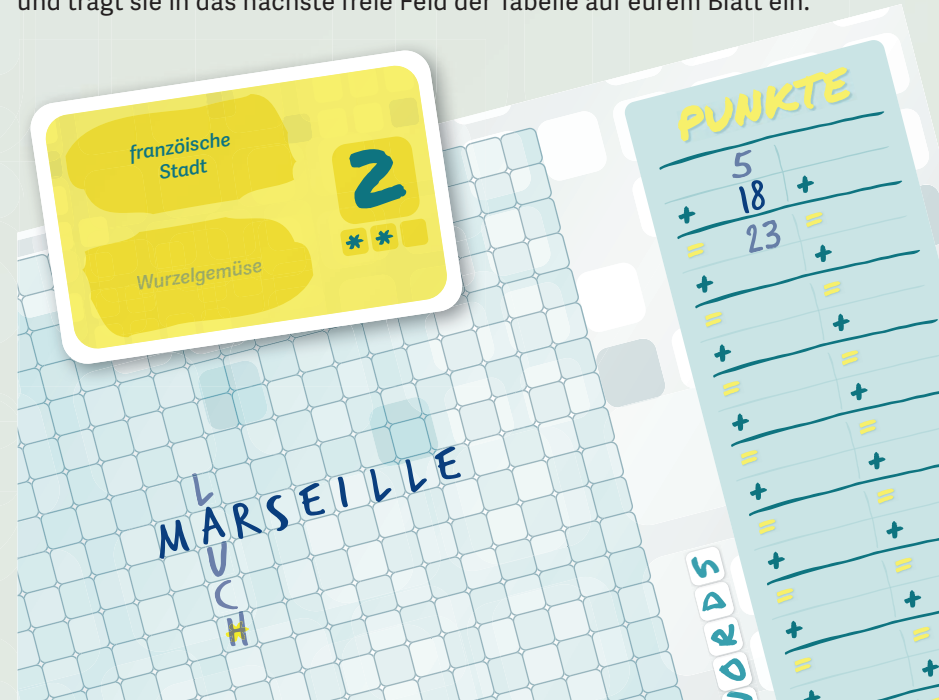
Jedes weitere Wort müsst ihr so eintragen, dass es mindestens einen Buchstaben eines bereits eingetragenen Wortes beinhaltet. Überschneidet sich das neue Wort mit Buchstaben mehrerer bereits eingetragener Wörter, so müssen alle diese Buchstabenkombinationen gültige Wörter ergeben!

DIE SANDUHR


kann eingesetzt werden, um für etwas Zeitdruck zu sorgen. Sie darf **jederzeit von jeder Person** umgedreht werden, auch gleich nach dem Vorlesen der Kategorie. Dazu muss die Person selbst noch kein Wort passend zur Kategorie der aktuellen Runde in ihrem Kreuzwort-Gitter eingetragen haben. Ist die Zeit abgelaufen, dürfen nur bereits begonnene Wörter noch fertig eingetragen werden. Dann endet die Runde. Dreht niemand die Sanduhr um, endet die Runde, nachdem alle ein Wort eingetragen haben.

DIE WERTUNG

folgt unmittelbar nach jeder Runde. Alle lesen ihr Wort der Reihe nach vor. Ist es regelkonform eingetragen, richtig geschrieben und wird von allen anderen als gültig akzeptiert, zählt es so viele **Punkte**, wie es **Buchstaben** hat. **Multipliziert** diese **Punkte** mit dem **Faktor**, der auf der Karte angegeben ist, und tragt sie in das nächste freie Feld der Tabelle auf eurem Blatt ein.



Beispiel: Die Kategorie „französische Stadt“ ist ausgewählt und MARSEILLE als gültiges Wort eingetragen. Es hat 9 Buchstaben, und multipliziert mit dem Faktor 2 der Karte ergibt das 18 Punkte, die in der Tabelle notiert werden.

Hinweis: Bildet ab der zweiten Runde immer die Summe der Punkte der jeweils aktuellen Runde mit den bisher gesammelten Punkten und tragt sie in der Tabelle neben dem „“ ein. So habt ihr jederzeit den direkten Vergleich zu den anderen. Nach 11 Runden übertragt ihr das bisherige Ergebnis in das oberste Feld der rechten Spalte.

Wem in einer Runde kein Wort eingefallen ist, trägt 0 Punkte ein. Dasselbe gilt für ungültige oder falsch geschriebene Wörter, die ihr außerdem wieder ausradieren müsst.

EINE NEUE RUNDE

beginnt, indem jemand die nächste Karte vom Stapel zieht und eine neue Kategorie vorliest.

SPIELEND

Wer nach 21 Runden die höchste Gesamtpunktezahl erreicht hat, gewinnt!
Bei Gleichstand gewinnt, wer das höchste Einzelergebnis in einer Runde erzielt hat. Ist auch danach noch Gleichstand, teilen sich alle am Gleichstand Beteiligten den Sieg.

AUFGEPA SST!

- Alle Wörter müssen von links nach rechts bzw. von oben nach unten ins Kreuzwort-Gitter eingetragen werden. Diagonal ist nicht erlaubt.
- Pro Feld darf nur ein Buchstabe eingetragen werden. Ä, Ö und Ü werden als AE, OE und UE geschrieben, ß als SS.
- Es gilt immer nur die Grundform eines Wortes. Abwandlungen, Mehrzahlformen und Abkürzungen sind nicht erlaubt.
- Erlaubt sind alle Wörter der deutschen Sprache, sowie gängige Lehn- und Fremdwörter. Wird ein Wort von einer Person für ungültig befunden, wird per Handzeichen darüber abgestimmt. Stimmt die Mehrheit für ungültig, zählt das Wort 0 Punkte und muss ausradiert werden.