

Crime Scene: Palermo 1985

Komplettlösung

Texträtsel

Bildrätsel

Zielwort

Lies das erste Kapitel im Storybuch. Decke anschließend die Indizkarte „Start“ auf und lies auch diesen Text. Auf dieser Karte findest du das Zielwort: Spiegel.

Im Szenenbild findest du den Spiegel im Feld Nummer 6.

Decke folglich die Indizkarte 6 auf, es ist das:

Rätsel A

Auf der Indizkarte 6 ist ein schwarz-weißer Faden zu sehen, der von einem Kamm ausgeht. Suche also auf beiden Seiten des Szenenbildes nach einem "Kamm". Du findest ihn auf dem Feld Nummer 13.

Decke die Indizkarte 13 auf. Sie zeigt 4 Spiegelbilder des Blutspritzers von Indizkarte 6, aber nur eines davon ist das richtige Spiegelbild.

Die Lösung = 231.

Der Code auf der Dokumentkarte „A“ führt dich zum richtigen Zielwort im Storybuch.

5-7-9 => Katze

Im Szenenbild findest du die Katze im Feld Nummer 5.

Decke die Indizkarte 5 auf und lies den Text. Das Zielwort lautet: Notizblock.

Im Szenenbild findest du den Notizblock im Feld Nummer 7.

Decke folglich die Indizkarte 7 auf, es ist das:

Rätsel B

Auf der Indizkarte 7 ist ein schwarz-weißer Faden zu sehen, der von einem Bleistift ausgeht. Du findest einen Bleistift im Szenenbild im Feld Nummer 1. Decke die Indizkarte 1 auf.

Du siehst, dass das Blatt Papier ein Koordinatensystem zeigt, das Rasiermesser ist der Nullpunkt. Die 3 Fragezeichen deuten auf 3 Zahlen hin, die von oben nach unten gelesen werden sollen und aus der Summe von X- und Y-Koordinate gebildet werden. Du erkennst, dass die 3 i-Punkte der Namen auf Kreuzungspunkten des Koordinatensystems liegen. Addiere die X- und Y-Koordinaten aller drei i-Punkte und reihe sie hintereinander, beginnend mit dem am höchsten liegenden Punkt. Der i-Punkt von „Mario“ liegt auf der horizontalen X-Koordinate 2 und der vertikalen Y-Koordinate 6, ergibt addiert die Zahl 8. Die anderen beiden liegen bei X_3 und $Y_4 = 7$, sowie X_2 und $Y_2 = 4$.

Die Lösung = 874

Der Code auf der Dokumentkarte „B“ führt dich zum nächsten Zielwort im Storybuch.

3-6-9 => Krawatte

Im Szenenbild findest du die Krawatte im Feld Nummer 19.

Decke die Indizkarte 19 auf und lies den Text. Das Zielwort lautet: Schuh.

Im Szenenbild findest du den Schuh im Feld Nummer 15.

Decke folglich die Indizkarte 15 auf, es ist das:

Rätsel C

Auf der Indizkarte 15 ist ein schwarz-weißer Faden zu sehen, der vom Schuhabdruck ausgeht. Du findest einen Schuhabdruck im Szenenbild im Feld Nummer 12. Decke die Indizkarte 12 auf.

Für die Lösung des Rätsels benötigst du die Fallakte, die mit einem „C“ beschriftet ist. Lege beide Karten auf die Markierung. Nun musst du erkennen, dass der vordere Teil jedes Schuhs ein Labyrinth darstellt. Auf der unteren Seite, die der Ferse zugewandt ist, ist jeweils der Eingang. Finde den Weg durch das Labyrinth und stelle fest, dass die Ausgänge auf der Höhe der Linien 2 und 3 sind.

Die **Lösung = 23**.

Der Code auf der Dokumentkarte „C“ führt dich zum richtigen Zielwort im Storybuch.

3-6-5 => **Hut**

Im Szenenbild findest du den Hut im Feld Nummer **22**.

Decke die **Indizkarte 22** auf und lies den Text. Das Zielwort lautet: **Kreuz**.

Im Szenenbild findest du das Kreuz im Feld Nummer **18**.

Decke folglich die Indizkarte 18 auf, es ist das:

Rätsel D

Auf der Indizkarte 18 ist ein schwarz-weißer Faden zu sehen, der von einem Stück eines Schleiers ausgeht. Du findest den Schleier im Szenenbild im Feld Nummer 21. Decke die Indizkarte Nummer 21 auf.

Auf jedem Arm des Kreuzes befindet sich ein Rubin mit unterschiedlich vielen Ecken. Diese Rubine geben den Armen Werte, die der Anzahl der Ecken entsprechen. Mithilfe der Indizkarte 21 findest du die Reihenfolge heraus, in der die Arme zu reihen sind.

Auf dem Quadrat in der Mitte des Kreuzes fehlt einer der vier Zacken. Auch auf dem Schleier fehlt bei allen 4 Stickelementen jeweils ein Zacken. Du musst nacheinander jedes Stickelement so drehen, dass die zackenlose Seite des Quadrats mit der des Kreuzes übereinstimmt. Ein kleines Karo im Spitzenelement zeigt nun in Richtung eines Rubins. Notiere die Zahl, dann drehe das Spitzenmuster entsprechend des nächsten Elements in die richtige Position. Die Tischkante auf Indizkarte 21 definiert die Oberseite und damit Ausrichtung der Karte.

Die **Lösung = 8675**.

Der Code auf der Dokumentkarte „D“ führt dich zum nächste Zielwort im Storybuch.

5-6-4 => **Polizeiauto**

Im Szenenbild findest du das Polizeiauto im Feld Nummer **14**.

Decke die **Indizkarte 14** auf und lies den Text. Das Zielwort lautet: **Revolver**.

Im Szenenbild findest du den Revolver im Feld Nummer **26**.

Decke folglich die Indizkarte 26 auf, es ist das:

Rätsel E

Auf der Karte ist das Symbol abgebildet, das darauf hinweist, dass mehrere Feldnummer addiert werden müssen, um auf die Lösung zu kommen. Außerdem sind ein Revolver und sechs Patronenhülsen zu sehen. Finde die 6 Felder mit Einschusslöchern im Szenenbild!

Fünf Einschusslöcher sind recht einfach zu finden auf den Feldern Nummer 16, 17, 20, 24 und 25. Das sechste Einschussloch ist nur auf der Indizkarte 26 abgebildet und gibt Aufschluss darüber, wo es sich am Szenenbild befinden muss. Hinter dem Tisch in Bodennähe kann es nur das Feld Nummer 26 sein. Zähle alle Feldnummern zusammen und du erhältst die **Lösung = 128**.

Der Code auf der Dokumentkarte „E“ führt dich zum nächsten Zielwort im Storybuch.

8-2-6 => **Aschenbecher**

Im Szenenbild findest du den Aschenbecher im Feld Nummer **30**.

Decke die **Indizkarte 30** auf und lies den Text. Das Zielwort lautet: **Tür**.

Im Szenenbild findest du die Tür im Feld Nummer **23**.

Decke folglich die Indizkarte 23 auf, es ist das:

Rätsel F

Auf der Indizkarte 23 ist ein schwarz-weißer Faden zu sehen, der von einem Blumentopf ausgeht und mit der Zahl „3“ markiert ist. Du musst also 3 zusätzliche Karten finden, indem du die Pflanzen in den Feldern 16, 20 und 29 im Szenenbild aufspürst. Decke die entsprechenden Indizkarten auf.

Das Schild auf Karte 23 zeigt, dass 3 Zahlen in den 3 Farben gefunden werden müssen und jede Zahl aus 2 Karten besteht. Beginne mit der roten Zahl und lege Karten mit roten Blumen nebeneinander, bis eine Konstellation die Zahl 3 ergibt. Erweitere die Auslage, bis die gelben Blumen die Zahl 5 bilden (mit der Karte 16). Nimm zum Schluss die verbleibende Karte und bilde die violette Zahl 9. Die kleinen Blumen unter der Zahl legen fest, dass es die Zahl 9 und nicht die Zahl 6 ist.

Die **Lösung = 359**.

Der Code auf der Dokumentkarte „F“ führt dich zum nächsten Zielwort im Storybuch.

8-1-2 => **Rasiermesser**

Im Szenenbild findest du das Rasiermesser im Feld Nummer **11**.

Decke die **Indizkarte 11** auf und lies den Text. Das Zielwort lautet: **Fax**.

Im Szenenbild findest du das Fax im Feld Nummer **3**.

Decke folglich die Indizkarte 3 auf, es ist das:

Rätsel G

Die 4 Fragezeichen sind durch Additionszeichen verbunden und unterschiedlich groß, ebenso wie die 4 Buchstaben des Wortes CIAO auf dem Shirt des Jungen. Außerdem ist die Schriftart der Buchstaben auf dem Shirt dieselbe, wie die handschriftlichen Informationen auf dem Formular über dem Bild.

Wenn du die Buchstaben zählst, erhältst du 2+3+3+5. Diese Zahlen entsprechen der Größe der Fragezeichen und Buchstaben auf dem Shirt. Zähle sie zusammen!

Die **Lösung = 13**.

Der Code auf der Dokumentkarte „G“ führt dich zum nächsten Zielwort im Storybuch.

10-3-6 => **Rosen**

Im Szenenbild findest du eine Rose im Feld Nummer **27**.

Decke die **Indizkarte 27** auf und lies den Text. Das Zielwort lautet: **Plakat**.

Im Szenenbild findest du das Plakat im Feld Nummer **10**.

Decke folglich die Indizkarte 10 auf, es ist das:

Rätsel H

Auf Karte 10 ist ein Frisör Plakat abgebildet. Außerdem kannst du ein Rasiermesser und ein Sternchen darauf erkennen. Dieselben Symbole hast du bereits auf der Indizkarte 7 in Rätsel B gesehen. Wenn du sie dir noch einmal ansiehst, stellst du fest, dass dieselben drei Namen auch auf der Kundenliste von Karte 10 zu finden sind.

Der erste Name ist Mario und steht an fünfter Stelle am Plakat. Der zweite Name Luigi steht an achter, Guido an 2. Stelle.

Die **Lösung = 582**.

Der Code auf der Dokumentkarte „H“ führt dich zum nächsten Zielwort im Storybuch.

14-4-4 => **Flagge**

Im Szenenbild findest du eine Flagge im Feld Nummer **9**.

Decke die **Indizkarte 9** auf und lies den Text. Das Zielwort lautet: **Kamera**.

Im Szenenbild findest du die Kamera im Feld Nummer **2**.

Decke folglich die Indizkarte 2 auf, es ist das:

Rätsel I

Auf der Indizkarte 2 ist ein schwarz-weißer Faden zu sehen, der von einem Foto ausgeht und mit der Zahl „2“ markiert ist. Die 2 Fotos findest du in den Feldern 8 und 25. Decke die entsprechenden Indizkarten auf.

Alle Karten weisen ein Datum auf, die Fragezeichen weisen darauf hin, dass ein weiteres Datum herauszufinden ist. Berechne, wie viel Zeit zwischen dem ersten und dem zweiten sowie dem zweiten und dem dritten Datum vergangen ist. Die Daten sind 22.8.1975, 27.12.1978 und 1.5.1982. Die Differenz beträgt jeweils 3 Jahre, 4 Monate und 5 Tage. Der Pfeil vor dem fehlenden Datum soll verdeutlichen, dass das gesuchte Datum in der Zukunft liegt. Addierst du 3 Jahre, 4 Monate und 5 Tage zum dritten Datum, erhältst du: 6.9.1985.

Die **Lösung = 6.9.1985**.

Der Code auf der Dokumentkarte „I“ führt dich zum nächsten Zielwort im Storybuch.

14-3-7 => **Vögel**

Im Szenenbild findest du einen Vogel im Feld Nummer **17**.

Decke die Indizkarte 17 auf und lies den Text.

Lies anschließend das **dritte Kapitel** im Storybuch.

Der finale Hinweis deiner Reputationskarten lautet: GREIF SOFORT AN

Die richtige Entscheidung ist folglich:

c) Greif zu deiner Waffe

Decke die Indizkarte 28 auf und lies, wie die Geschichte endet.

DANKE, DASS DU CRIME SCENE PALERMO GESPIELT HAST! DU HAST LUST AUF MEHR? SCHAU DIR UNSERE ANDEREN KRIMINALFÄLLE AN!