

Hawkward (3x)

Der Hawkward ist ein falscher Vogel. Er ist an einer Partnersuche nicht interessiert, sondern ist einfach nur hungrig. Du spielst den Hawkward, indem du ihn unauffällig offen und für alle gut sichtbar vor dir auf den Tisch legst.



Nun zählst du leise einen Countdown von 10 bis 0 herunter. Während dieser Zeit müssen alle anderen ganz still werden und ihre Handkarten schnell verdeckt vor sich auf den Tisch legen. Wer das als letztes tut, muss zur Strafe **2 Eier vom persönlichen in den allgemeinen Vorrat** legen. Haben mehrere von euch den Hawkward übersehen, müssen alle Beteiligten, die ihre Karten nach Ablauf des Countdowns nicht auf den Tisch gelegt haben, **2 gesammelte Eier in den allgemeinen Vorrat** legen. Drehe die Hawkward-Karte nun auf die Rückseite um, um anzuzeigen, dass sie bereits eingesetzt wurde. Sie bleibt so auf dem Tisch liegen.

Peacecock (3x)

Der Peacecock ist ein Friedenspfau. Spielst du diese Karte, hältst du sie zusammen mit deinen anderen Handkarten, aufgefächert wie die Schwanzfedern eines Pfau, der sie stolz zur Schau stellt, mit der Rückseite zu den anderen über deinen Kopf. Dabei rufst du den Balzruf des Peacecocks („Huweeeh!“). Du und die erste Person, die mit derselben Geste und demselben Balzruf antwortet, bekommen beide **1 Ei aus dem allgemeinen Vorrat**. Lege anschließend die Peacecock-Karte offen auf dem Tisch ab. Die andere Person muss dabei keine Peacecock-Karte auf der Hand haben.



Robbin' (2x)

Der Robbin' ist ein Räuber. Du spielst diese Karte, indem du sie unauffällig offen vor dir auf den Tisch legst und versuchst, jemand anderem **1 Ei aus dem persönlichen Vorrat** zu stehlen, ohne dass diese Person es bemerkt. Gelingt dir das, darfst du das Ei behalten. Würst du aber von der bestohlenen Person auf frischer Tat ertappt, bevor du das Ei sicher in deinem *persönlichen Vorrat* abgelegt hast, musst du es zurückgeben. Du hast dabei nur einen Versuch! Ertappt dich die bestohlene Person, muss sie einen wütenden Vogelruf nachmachen (z.B. „Caaaw!“). Drehe die Robbin'-Karte nun auf die Rückseite um, um anzuzeigen, dass sie bereits eingesetzt wurde. Sie bleibt so auf dem Tisch liegen.



Hinweis: Spielt ihr mit den Robbin'-Karten, müsst ihr darauf achten, dass alle am Spiel Beteiligten ihre persönlichen Eivorräte an einer für alle gut erreichbaren Stelle auf dem Tisch ablegen.

Wenn ihr zu „Birdy Call“ noch Fragen oder Anregungen habt, wendet euch bitte an:
Piatnik, Hütteldorfer Straße 229-231, 1140 Wien, Austria, oder an info@piatnik.com

Achtung! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Verschluckbare Kleinteile.
Erstickengefahr. Adresse aufbewahren. Ausstattungsänderungen vorbehalten.

8+ 3-6 10'

Piatnik Spiel Nr. 727399

Deutsche Ausgabe: © 2025 Piatnik, Wien

Made in China

BIRDY CALL

TALK BIRDY TO ME

Es ist Paarungszeit!

Kein Wunder also, dass die verschiedenen Vogelarten gut gelaunt sind und auf Partnersuche gehen, um gemeinsam Eier zu produzieren. Die Vögel versuchen dabei, mit wildem Balzverhalten auf sich aufmerksam zu machen. Doch lasst euch nicht täuschen: Auch Betrüger sind im Spiel, wenn es darum geht, mit geschickten Balzrufen den passenden Partnervogel zu finden. Wer wird wohl die meisten Vogelpaare zusammenführen, um schließlich die meisten Eier sein Eigen nennen zu können?

SPIELINHALT

44 Vogelkarten (22 Weibchen und 22 Männchen)

11 *EGG*stra Sondervogelkarten
(Peacecock, Robbin', Hawkward, Pairrot)

25 Eier

1 Spielanleitung



SPIELZIEL

Das Ziel ist es, mit geschickten Balzrufen die meisten Vogelpaare zu sammeln, um so am Spielende die meisten Eier zu besitzen.

1. BASISSPIEL

SPIELVORBEREITUNG

Mischt die 44 Vogelkarten gut und teilt an alle verdeckt die folgende Anzahl Karten aus, die ihr euch nicht ansieht und verdeckt vor euch ablegt:

Beim Spiel zu dritt: 7 Karten

Beim Spiel zu viert: 5 Karten

Beim Spiel zu fünft oder zu sechst: 4 Karten

Legt die restlichen Vogelkarten als verdeckten Nachziehstapel in der Tischmitte bereit.

Legt die 25 Eier als *allgemeinen Vorrat* bereit.

Die *EGG*stra Sonderkarten braucht ihr für das Basisspiel nicht und könnt ihr zurück in die Schachtel legen.

Geschlecht

Vogelart

HASTO DUCK ♀

GURRRR GURRRR

Balzruf

SPIELABLAUF

Ihr versucht, die passenden Partnervögel zu den Vogelkarten auf eurer Hand zu finden. Für jedes Männchen gibt es genau ein passendes Weibchen (Ausnahme: Dof, wie im Anschluss beschrieben). Dabei geht ihr wie folgt vor:

Ihr zählt einen Countdown von 3 herunter. Bei 0 nehmt ihr alle eure Karten auf die Hand und startet mit der Partnersuche. Dabei spielt ihr alle gleichzeitig.

Wichtig: Ihr dürft während der Partnersuche nicht sprechen! Stattdessen lasst ihr die anderen wissen, welche Vögel ihr auf der Hand habt, indem ihr die Balzrufe nachahmt, die auf den Karten angegeben sind. Hier gilt es, bei all den gleichzeitigen Balzrufen einen kühlen Kopf zu bewahren und den Partnervogel zu erkennen.

Hörst du einen Balzruf, der mit einem der Vögel auf deinen Handkarten übereinstimmt, antwortest du, indem du den Balzruf ebenfalls nachmachst. Habt ihr euch gefunden, legt ihr beide die entsprechende Karte verdeckt auf den Tisch und schiebt sie einander zu, bis sich die Karten berühren. Dreht nun beide Vogelkarten um, um zu kontrollieren, ob die beiden Vögel tatsächlich übereinstimmen.

Tatsächliche Übereinstimmung

Gehören die beiden Vögel derselben Art an und sind unterschiedlichen Geschlechts? Gratulation! Ihr dürft euch beide jeweils ein Ei aus dem *allgemeinen Vorrat* nehmen und vor euch ablegen. Die ausgespielten Vogelkarten bleiben offen auf dem Tisch liegen.

Keine Übereinstimmung

Gehören die beiden Vögel unterschiedlichen Arten an, oder sind gleichen Geschlechts? Pech gehabt! Nehmt beide eure Karte wieder zurück auf die Hand und versucht weiter, den richtigen Partnervogel zu finden.

Hinweis: Immer, wenn du nach dem Verteilen der Karten oder durch Nachziehen ein passendes Vogelpaar auf der Hand hast, darfst du die entsprechenden Karten sofort offen auf dem Tisch ablegen und pro Vogelpaar ein Ei kassieren!

Nach jeder erfolgreichen Partnersuche ziehst du wieder so viele Vogelkarten vom Nachziehstapel auf die Hand, wie du bei der Partnersuche eingesetzt hast.

Sind keine Vogelkarten mehr im Nachziehstapel vorhanden, kann auch nicht nachgezogen werden, aber das Spiel geht trotzdem noch weiter.



Vorsicht:
2 Vogelarten sind etwas
anders als die anderen.

Dof (6x) Das ist die einzige Vogelart, von der jeweils 3 Weibchen und 3 Männchen im Spiel vorkommen. Gibst du einen Balzruf ab, musst du darauf achten, die Tonhöhe an das jeweilige Geschlecht anzupassen, denn Dofs desselben Geschlechts passen leider nicht zusammen. Hier ist außerdem Schnelligkeit gefragt, denn dein Dof könnte Konkurrenz bekommen!



Waven (2x)

Der Waven ist ein stummer Vogel. Anstelle eines Balzrufs winkt er nur unbeholfen, um den zweiten Waven anzulocken. Halte also die Augen nach einer winkenden Person offen, wenn du auf der Suche nach einem Waven bist.



SPIELLENDE

Das Spiel endet sofort, wenn sich KEINE Eier mehr im *allgemeinen Vorrat* befinden. Wer die meisten Eier sammeln konnte, gewinnt! Im Falle eines Gleichstands gewinnt die Person, die zu Spielende die wenigsten Karten auf der Hand hat. Gibt es auch hier einen Gleichstand, teilen sich alle am Gleichstand Beteiligten den Sieg.

2. DAS SPIEL MIT DEM *EGG*STRA PEPP

Es wird wie im Basisspiel gespielt. Fügt jedoch bei der Spielvorbereitung beliebig viele *EGG*stra Sondervogelkarten hinzu und mischt sie mit den Vogelkarten, um das Spiel aufzupeppen!

Du darfst **jederzeit** im Spiel eine *EGG*stra Sondervogelkarte spielen. Nachdem du die entsprechende Aktion ausgeführt hast, ziehst du eine neue Vogelkarte vom Nachziehstapel nach.

Die *EGG*stra Sondervogelkarten sind:

Pairrot (3x) Spielst du den Pairrot, darfst du einen beliebigen Balzruf eines Vogels nachmachen (*Fake Bird Call*), um den Partnervogel zu täuschen. Ist eine Person auf deinen Balzruf hereingefallen, und ihr deckt beide eure Karte auf, muss diese Person ihre Vogelkarte wieder zurück auf die Hand nehmen, und **dir 1 Ei aus ihrem persönlichen Vorrat** geben. Die Pairrot-Karte bleibt offen am Tisch liegen.

