



GOING NUTS

Die überdrehten Eichhörnchen sind los!
Ein rasantes Kartenspiel über Farben, Zahlen und... Nüsse

von David Yakos

Ihr sitzt bei einem Picknick im Park und spielt vergnügt Karten. Plötzlich springt ein Eichhörnchen dazwischen und bringt alles durcheinander. Wie verrückt sucht es nach euren mitgebrachten Jausen-Nüssen und schleudert dabei alle Karten wild durch die Gegend.

Wer von euch schafft es als Erstes seine Karten nach dem Eichhörnchen-Angriff wieder in die richtige Reihenfolge zu bringen?

Spielinhalt

 **104 Karten**, davon:



90 Zahlenkarten 13 Eichhörnchen-Karten 1 Nusskarte

 **1 Spielanleitung**

Piatnik Spiel Nr. 672996
© 2024 Piatnik, Wien - Printed in Austria



Spielziel

Das Ziel des Spiels ist es, möglichst viele Karten zu sammeln, um am Ende die meisten Punkte dafür zu kassieren. Dafür müsst ihr ausgespielte Kartenabfolgen schnell erkennen und mit den eigenen Karten die geforderten Aufgaben möglichst flott erfüllen.

Spielvorbereitung

Legt die Nusskarte offen in die Tischmitte. Alle anderen Karten mischt ihr sorgfältig und teilt sie verdeckt an alle mitspielenden Personen aus, bis keine Karte mehr übrig ist. Dabei kann es vorkommen, dass manche von euch 1 Karte mehr bekommen als andere. Legt die erhaltenen Karten als *persönlichen Kartenvorrat* unbesehen und verdeckt vor euch ab. Wer zuletzt eine Nuss gegessen hat, beginnt.

Spielablauf

Ihr spielt im Uhrzeigersinn. Wer an der Reihe ist, deckt die oberste Karte seines *persönlichen Kartenvorrats* auf und legt sie offen davor ab. Hier entsteht der *persönliche Ablagestapel*.

Achtung: Deckt die Karte dabei immer so auf, dass ihr selbst die Kartenvorderseite als letztes seht.

Danach ist die nächste Person mit dem Aufdecken einer Karte an der Reihe. Das geht reihum so lange weiter, bis **3 direkt hintereinander gespielte Zahlenkarten** eine bestimmte Abfolge ergeben. Sobald jemand die dritte Zahlenkarte einer Abfolge ausspielt, legt ihr **alle** möglichst schnell eure Hand auf die Nusskarte in der Tischmitte. Wer am schnellsten ist, erhält alle Karten der *persönlichen Ablagestapel* aller anderen Personen und fügt sie dem eigenen *persönlichen Kartenvorrat* hinzu, indem die neuen Karten ungemischt einfach unter den Stapel geschoben werden.




Diese **Abfolgen** direkt hintereinander gespielter Karten müsst ihr erkennen:

🌰 **3 gleiche Zahlen**, zum Beispiel:



3

 **3 Zahlen in auf- oder absteigender Reihenfolge,**
zum Beispiel:



Wichtig: Bei den **Abfolgen** spielen die Farben der Karten, die Größe der Zahlen sowie die Anzahl der abgebildeten Nüsse keine Rolle!

Hast du als erstes deine Hand auf die Nusskarte gelegt, obwohl die Abfolge der Zahlenkarten nicht korrekt ist, musst du **3 Strafkarten** von deinem Kartenvorrat auf deinen Ablagestapel legen.

Wer als erstes die Hand auf die Nusskarte gelegt hat, beginnt die neue Runde durch das Ausspielen der obersten Karte seines *persönlichen Kartenvorrats*.

Eichhörnchen-Karten

Zeigt eine aufgedeckte Karte ein Eichhörnchen, unterbricht diese den regulären Spielablauf. Eichhörnchen-Karten stellen euch verschiedene Aufgaben, die ihr möglichst schnell erfüllen müsst.

Wer eine Eichhörnchen-Karte aufdeckt, legt sie in die Tischmitte neben die Nusskarte, sodass sie für alle gut sichtbar ist. Ihr spielt nun alle gleichzeitig. Nehmt die Karten eures *persönlichen Kartenvorrats*

auf die Hand, sucht möglichst schnell 6 passende Karten heraus und legt sie in der Reihenfolge, die auf der Eichhörnchen-Karte gefordert ist, offen vor euch ab. Wem das als erstes gelingt und wer zusätzlich auch am schnellsten seine Hand auf die Nusskarte in der Tischmitte legt, erhält die Karten der Ablagestapel aller Mitspielenden Personen, sowie die Eichhörnchen-Karte. Legt eine gewonnene Eichhörnchen-Karte immer offen als Trophäe neben eurem *persönlichen Kartenvorrat* ab. Für sie gibt es bei Spielende extra Punkte.

Mischt nun alle eure verbliebenen Karten und legt sie wieder verdeckt als *persönlichen Kartenvorrat* bereit.

Wer die Eichhörnchen-Karte gewonnen hat, beginnt die neue Runde durch das Ausspielen der obersten Karte seines *persönlichen Kartenvorrats*.

Diese vier verschiedenen Arten von Eichhörnchen-Karten gibt es:

1. Farben der Karten

Ihr müsst 6 Karten in die vorgegebene farbliche Reihenfolge bringen. Dabei ist es egal, von welcher Seite ihr beginnt!



II. Anzahl der Nüsse

Ihr müsst 6 Karten, auf denen die vorgegebene Anzahl Nüsse abgebildet ist, in die geforderte Reihenfolge bringen. Dabei ist es egal, von welcher Seite ihr beginnt!



III. Größe der Zahlen

Ihr müsst 6 Karten, auf denen beliebige Zahlen in der vorgegebenen Größe abgebildet sind, in die geforderte Reihenfolge bringen.



IV. 6 Gleiche

Ihr müsst 6 Karten mit demselben Merkmal finden. Entweder 6 Karten mit derselben Zahl, derselben Farbe, derselben Zahlengröße oder derselben Anzahl Nüsse.



Zu früh gefreut!

Hast du als erstes deine Hand auf die Nusskarte gelegt, die Aufgabe aber nicht vollständig oder nicht richtig erfüllt, musst du **3 Strafkarten** auf deinen Ablagestapel legen. Du bist nun für die aktuelle Aufgabe gesperrt. Alle anderen haben weiterhin die Chance, die Aufgabe zu erfüllen.

Joker

Es kann passieren, dass ihr die Aufgabe der Eichhörnchen-Karte mit den Karten des *persönlichen Kartenvorrats* nicht erfüllen könnt. **Nur in diesem Fall** dürft ihr eine oder mehrere beliebige andere Karten aus eurem *Kartenvorrat* auf die Rückseite umdrehen und sie als Joker verwenden.



Verwendest du einen oder mehrere Joker für eine Aufgabe und legst als erstes die Hand auf die Nusskarte, dürfen die anderen deinen *persönlichen Kartenvorrat* im Anschluss überprüfen. Hast du eine mögliche reguläre Karte übersehen, musst du **3 Strafkarten** auf deinen Ablagestapel legen. Solange du weniger als 6 Karten in deinem Kartenvorrat hast, kannst du keine Eichhörnchen Aufgabe erfüllen.

Spielende

Das Spiel endet sofort, wenn eine der beiden folgenden Situationen eintritt:

- 🌰 Eine Person erspielt die 3. Eichhörnchen-Karte.
- 🌰 Eine Person erspielt alle Karten.

Führt anschließend die Wertung durch.

Wertung

Jede Karte in eurem *persönlichen Kartenvorrat* zählt 1 Punkt, jede Eichhörnchen-Karte zählt 5 Punkte. Wer in Summe die meisten Punkte hat, gewinnt! Bei Gleichstand entscheidet, wer mehr Eichhörnchen-Karten erspielt hat. Herrscht dann immer noch Gleichstand, teilen sich alle am Gleichstand Beteiligten den Sieg.



Illustration und Layout: Olivier Fagnère

Wenn ihr zu „Going Nuts!“ noch Fragen oder Anregungen habt, wendet euch bitte an:
Piatnik, Hütteldorfer Straße 229-231, 1140
Wien, Austria, oder an info@piatnik.com.

Ihr findet uns auf:



PiatnikSpiele



[piatnik_spiele/](https://www.instagram.com/piatnik_spiele/)



PiatnikSpiele